SyncMaster XL20



Windows

Natural Color Expert

MagicRotation

ImageViewer

Modell SyncMaster XL20



Symboler | Strøm | Installasjon | Rengjøring | Annet

Symboler

Les de følgende sikkerhetsanvisningene da de er utformet for å forebygge skade på utstyret og brukeren.

Advarsel / Forsiktig

Hvis du ikke følger retningslinjene som angis av dette symbolet, kan du skade deg selv eller utstyret.Hvis du ikke følger retningslinjene som angis av dette symbolet, kan du skade deg selv eller utstyret.

Symboler og markeringer

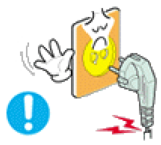
Forbudt	Viktig å lese og forstå til alle tider
Ikke demonter	Koble pluggen fra kontakten
Ikke berør	Jording for å forhindre elektrisk støt

Symboler | Strøm | Installasjon | Rengjøring | Annet

Strøm

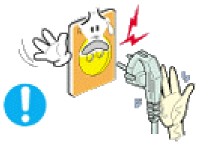
Når den ikke skal brukes i lengre tidsperioder, setter du PCen til DPMS. Hvis du bruker en skjermsparer, setter du den til aktiv skjermmodus.

Snarvei til instruksjoner for forebygging av bildeinnbrenning



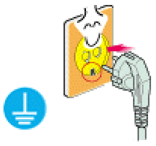
Ikke bruk en skadet eller løs plugg.

- Dette kan føre til elektrisk støt eller brann.



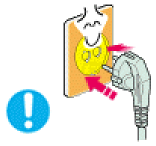
Ikke trekk ut pluggen ved å dra i kabelen, og ikke berør pluggen med våte hender.

- Dette kan føre til elektrisk støt eller brann.



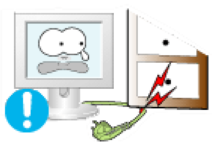
Bruk bare en riktig jordet plugg og kontakt.

- Feilaktig jording kan føre til elektrisk støt eller skade på utstyret .



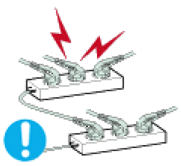
Sett støpselet skikkelig i, så det ikke løsner.

- Dårlig forbindelse kan forårsake brann.



Ikke bøy pluggen eller kabelen unødvendig, og ikke plasser tunge gjenstander på dem. Det kan føre til skader.

- Hvis du ikke overholder disse forholdsreglene, kan det føre til elektrisk støt eller brann.



Ikke koble for mange skjøteledninger eller støpsler itl en kontakt.

- Det kan føre til brann.



Ikke koble fra strømledningen mens skjermen er i bruk.

- Hvis du trekker ut kontakten, kan det oppstå et spenningsfall som kan skade skjermen.



Ikke bruk strømledningen hvis støpselet eller kontakten er full av støv.

- Hvis støpselet eller kontakten er full av støv, må du rengjøre den med en tørr klut.
- Hvis du bruker strømledningen når støpselet eller kontakten er full av støv, kan du få elektrisk støt eller forårsake brann.

Installasjon

Kontakt et autorisert servicesenter før du monterer skjermen på steder med mye støv, høye eller lave temperaturer, høyt fuktnivå, eller kjemiske stoffer, og på steder der skjermen skal stå på døgnet rundt, for eksempel på en flyplass, jernbanestasjon eller lignende.

Hvis dette ikke gjøres kan det føre til alvorlig skade på skjermen.



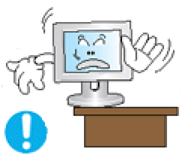
Plasser skjermen et sted med lav fuktighet og et minimum av støv.

- Elektrisk støt eller brann kan oppstå inne i skjermen.



Ikke mist skjermen når du flytter den.

- Det kan føre til skader på produktet eller fysisk skade for mennesker.



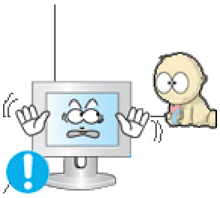
Monter skjermfundamentet i en utstillingsmonter eller hylle slik at enden av fundamentet ikke stikker ut.

- Unngå å slippe ned produktet. Dette kan føre til skade på produktet, eller personskade.



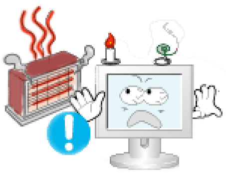
Produktet må ikke plasseres på ustabile eller små underlag.

- Plasser produktet på et flatt og stabilt underlag, ellers kan produktet falle ned og forårsake skade på forbipasserende, spesielt barn.



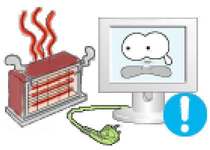
Produktet må ikke plasseres på gulvet.

- Dette kan føre til at forbipasserende, spesielt barn, snubler i produktet.



Hold brennbare produkter som stearinlys, insektmidler eller sigaretter borte fra produktet.

- Ellers kan det oppstå brannfare.



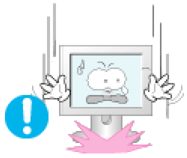
Hold varmeovner borte fra strømkabelen.

- Hvis isolasjonen smelter kan det føre til elektrisk støt eller brann.

Produktet må ikke installeres på steder med dårlig ventilasjon, for eksempel i en bokhylle, et skap eller lignende.

- Hvis den innvendige temperaturen stiger kan det føre til brann.





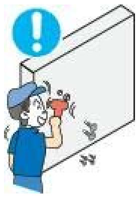
Sett skjermen forsiktig ned.

- Eller kan den bli skadet eller ødelagt.



Ikke plasser skjermen med forsiden ned.

- Skjermoverflatenoverflaten kan bli skadet.



Installasjon av veggfeste må gjøres av en kvalifisert fagperson.

- Installasjon ved ukvalifiserte kan føre til personskader.
- Bruk alltid monteringsenhetene som er spesifisert i brukerhåndboken.



Produktet må monteres minst 10 cm fra veggen, for å sikre tilstrekkelig ventilasjon.

- Dårlig ventilasjon kan gjøre at temperaturen inne i produktet øker, og dermed føre til kortere komponentlevetid og dårligere ytelse.



Oppbevar plastemballasjen (posen) utilgjengelig for barn.

- Plastemballasjen (posen) kan føre til kvelning hvis barn leker med den.

Symboler | Strøm | Installasjon | Rengjøring | Annet

Rengjøring



Når du skal rengjøre skjermkabinettet eller overflaten på skjermen, tørker du med en lett fuktet og myk klut.



Ikke sprut rengjøringsmiddel direkte på skjermen.

- Dette kan føre til skader, elektrisk støt eller brann.

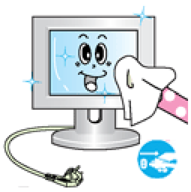


Bruk det anbefalte rengjøringsmiddelt på en myk klut.



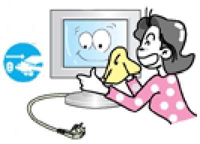
Hvis kontakten mellom pluggen og pinnen er støvete eller skitten, må du rengjøre den forsiktig med en tørr klut.

- En skitten kontakt kan føre til elektrisk støt eller brann.



Trekk alltid ut strømledningen før du rengjør produktet.

- Ellers kan det oppstå fare for elektrisk støt eller brann.



Trekk støpselet ut av stikkontakten, og tørk av produktet med en myk, tørr klut.

- Ikke bruk kjemikalier som voks, benzen, alkohol, tynner, insektmiddel, luftforfrisker, smøremiddel eller vaskemiddel.



Kontakt et servicesenter eller kundesenter forinnvendig rengjøring en gang om året.

- Når du bytter batterier, passer du på å plasseredem med riktig polaritet (+/-) som vist på batteriholderen.

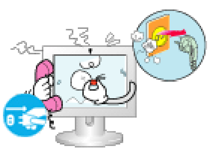
Symboler | Strøm | Installasjon | Rengjøring | Annet

Annet



Ikke ta av dekslet (eller baksiden).

- Fare for elektrisk støt eller brann.
- Overlat service til kvalifisert servicepersonell.



Hvis skjermen ikke fungerer normalt, nærmere bestemt hvis det kommer uvanlige lyder eller lukter fra den, trekker du ut pluggen med en gang og kontakter en autorisert forhandler eller servicetilbyder.

- Fare for elektrisk støt eller brann.

Ikke bruk produktet på steder som er utsatt for olje, røyk eller fuktighet. Produktet må ikke installeres i en bil.

- Dette kan forårsake funksjonsfeil, elektrisk støt eller brann.

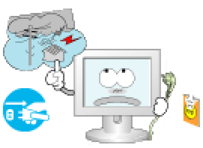


- Unngå især å bruke skjermen nær vann eller utendørs der den kan utsettes for snø eller regn.



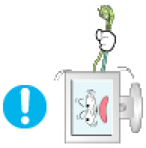
Hvis skjermen faller ned eller kabinettet blir skadet, slår du av skjermen og kopler fra strømledningen. Deretter kontakter du forhandlerens servicesenter.

- Skjermen kan utvikle funksjonsfeil, som kan forårsake elektrisk støt eller brann.



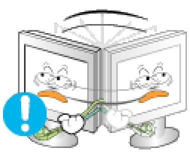
Kople fra strømledningen under tordenvær, eller når skjermen skal stå ubrukt over lengre tid.

- Skjermen kan utvikle funksjonsfeil, som kan forårsake elektrisk støt eller brann.



Ikke prøv å flytte skjermen ved å trekke i ledningen eller signalkabelen.

- Dette kan føre til skader, elektrisk støt eller brann som følge av en skadet kabel



Ikke flytt skjermen til høyre eller venstre ved å dra i strømledningen eller signalkabelen.

- Dette kan føre til skader, elektrisk støt eller brann som følge av en skadet kabel.



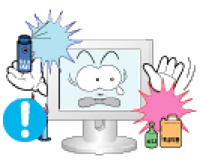
Ikke dekk til åpningene på skjermkabinettene.

- Dårlig ventilasjon kan føre til funksjonssvikt eller brann.



Ikke plasser væskebeholdere, kjemiske produkter eller små metallgjenstander på skjermen.

- Dette kan forårsake funksjonsfeil, elektrisk støt eller brann.
- Hvis et fremmedlegeme trenger inn i skjermen, slår du den av og kopler fra strømledningen før du kontakter forhandlerens servicesenter .



Hold produktet borte fra brennbar kjemisk spray eller brennbare substanser.

- Fare for eksplosjon eller brann.

Sett aldri inn noe av metall i skjermens åpninger.

- Fare for elektrisk støt, brann eller skader.





Skarpe metallgjenstander eller brennbare gjenstander må ikke stikkes inn i ventilasjonshullene, hodetelefonkontakten eller AV-kontaktene.

- Dette kan forårsake elektrisk støt eller brann. Hvis vann eller andre væsker kommer inn i produktet, slår du det av og trekker ut strømledningen, og kontakter servicesenteret.



Hvis du viser et fast skjermbilde i lengre tid, kan det oppstå restbilder eller uskarphet.

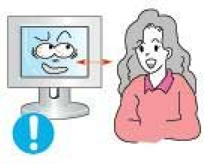
- Skift til strømsparingsmodus eller sett på en skjermsparer for å flytte bildet når du må være borte fra skjermen i lengre tid.



Juster oppløsningen og frekvensen til nivåer som er passende for modellen.

- Uheldige nivåer av oppløsning og frekvens kan skade synet.

20 tommer (51 cm) - 1600 X 1200



Hvis du ser kontinuerlig på skjermen på kort avstand, kan det føre til at synet blir skadet.



For å hvile øynene bør du ta pause i minst fem minutter etter hver time du bruker skjermen.



Produktet må ikke installeres på ustabile eller ujevne underlag, eller på steder som er utsatt for vibrasjoner.

- Unngå å slippe ned produktet. Dette kan føre til skade på produktet, eller personskade. Hvis produktet brukes på et sted der det er utsatt for vibrasjoner, kan det føre til at produktets levetid reduseres, eller at det tar fyr.



Slå skjermen av og trekk ut strømledningen når skjermen skal flyttes. Pass på at alle kabler, inkludert antennekabelen og kabler til andre enheter, er koplet fra før du flytter skjermen.

- Kabler som ikke koples fra, kan bli skadet, og føre til brann eller elektrisk støt.

Plasser produktet utenfor rekkevidde for barn, slik at de ikke skader produktet ved å henge i det.

- Hvis produktet faller ned kan det føre til personskade og til og med

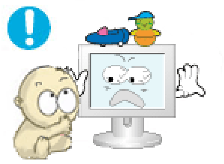


livsfare.



Hvis produktet ikke skal brukes på en stund, trekker du ut strømledningen.

- Ellers kan det oppstå varme på grunn av oppsamlet smuss eller dårlig isolasjon, som kan føre til elektrisk støt eller brann.



Ikke plasser barnas favorittgjenstander (eller annet som kan være fristende) på produktet.

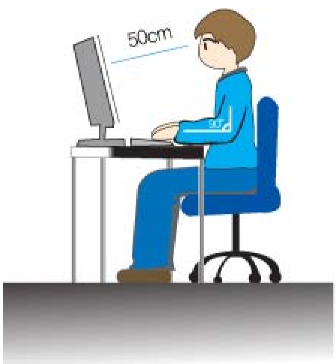
- Barn kan prøve å klatre opp på produktet for å hente en gjenstand. Dette kan føre til at produktet faller, slik at det kan oppstå personskade eller til og med livsfare.



Når du skal løfte eller flytte skjermen, må du ikke holde den opp-ned hvis du bare holder i stativet.

- Skjermen kan da falle i gulvet og enten bli ødelagt eller skade personer.

Gode stillinger ved bruk av skjermen



Prøv å holde en god stilling når du arbeider ved skjermen.

- Hold ryggen rett.
- Hold en avstand på omtrent 45-50cm mellom øynene og skjermen. Se på skjermen litt ovenfra, og ha skjermen rett foran deg.
- Vipp skjermen 10-20 grader opp. Juster skjermhøyden slik at toppen av skjermen er så vidt over øyenhøyde.
- Juster skjermvinkelen slik at skjermen ikke reflekterer lys.
- Prøv å holde armene loddrett ned fra armhulene. Hold underarmene på linje med håndbaken.
- Ha rett vinkel i albuene.
- Prøv å holde en vinkel på mer enn 90 grader i knærne. Ikke la føttene henge over gulvet. Juster armstillingen slik at de holder seg nedenfor hjertet.



Kontroller at følgende elementer er inkludert med skjermen.
Kontakt forhandler hvis det mangler deler.
Kontakt en lokal forhandler hvis du vil kjøpe ekstrautstyr.

Pakke opp



Uten stativ



Med stativ
(Skjerm og Skyvestand)

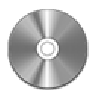
Håndbok



Hurtigoppsettguide



Garantikort
(Ikke tilgjengelig i alle regioner)

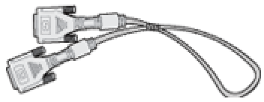


Brukerveiledning, skjermdriver, Natural Color Expert-programvare, MagicRotation-programvare, ImageViewer -programvare

Kabel



Strømledning



DVI-kabel



USB-kabel
(A-B-type)

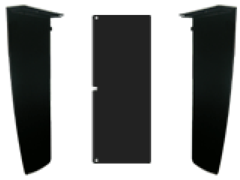
Annet



Kalibrerer



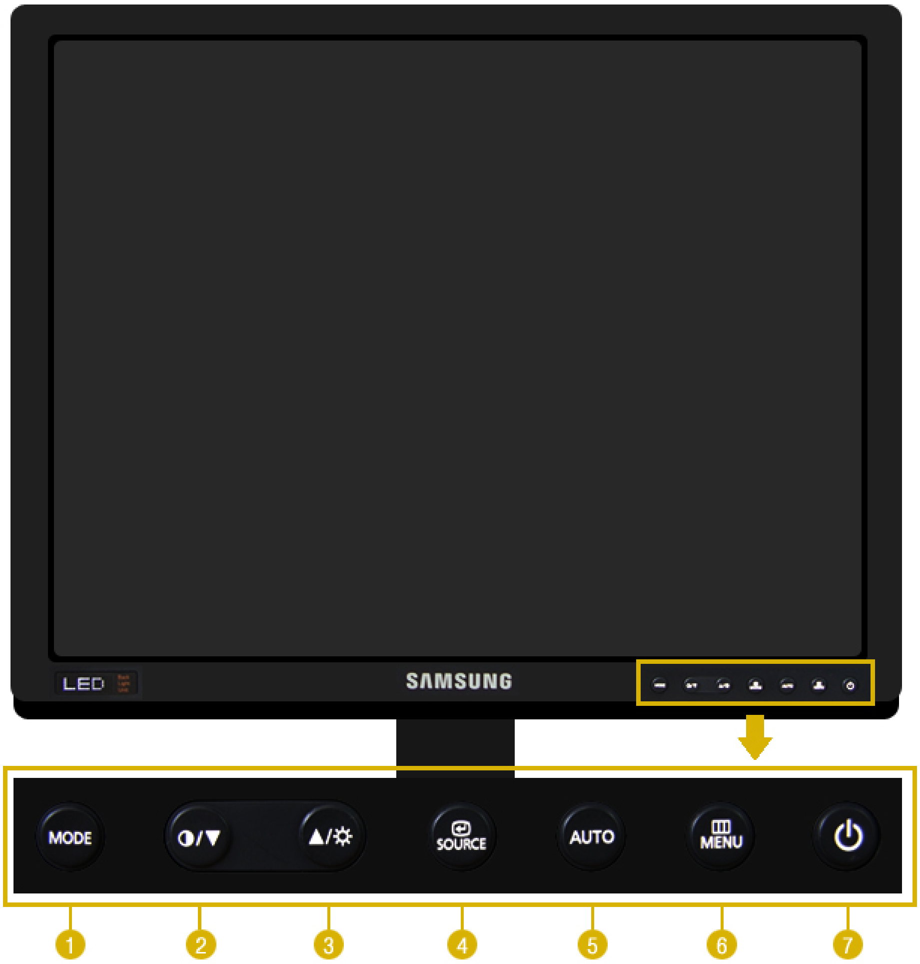
Holder



Hette

Pakke opp | Forside | Bakside

Froside



MODE-knapp (= Color Mode)

Trykk på denne knappen for å velge Color Mode (fargemodus). Hvis du holder knappen inne, vises de ulike innstillingsmodusene etter hverandre. Med kontrollknappene foran på monitoren, er det enkelt å legge inn ulike fargeinnstillinger som passer miljøet du befinner deg i.

1) Custom - Selv om verdiene er nøye utvalgt av våre teknikere,

kan det hende du ikke synes de forhåndskonfigurerte verdiene er behagelige for øynene dine.
I så fall kan du justere Lysstyrke og Kontrast direkte ved hjelp av OSD-menyen.

2) sRGB - Viser sRGB-fargeinformasjon på skjermen.

3) AdobeRGB - Viser Adobe RGB-fargeinformasjon på skjermen.

4) Emulation - Med Natural Color Expert kan du endre systemprofilen eller tidligere definert fargeinformasjon og vise den på skjermen.
Forsiktig: Informasjonen som vises når du trykker Emulation-knappen foran på monitoren, lagres som emuleringsinformasjon for fargemodusen for produktet. Når den er lagret, vil monitoren få tilsendt denne lagrede informasjonen hver gang Emulation velges.

5) Calibration - Calibration-funksjonaliteten analyserer fargeegenskapene i monitoren og lar deg lagre denne fargeinformasjonen som en ICC-profil. Denne forteller monitoren hvilket fargeområde den skal bruke, og hvordan den skal motta og vise farger. Viser din egendefinerte fargeinformasjon, som du har angitt ved hjelp av Natural Color Expert og kalibratoren.
Forsiktig: Kalibreringsinformasjonen vises når du trykker på Calibration-knappen foran på monitoren. Vær oppmerksom på at bare én kalibreringsinnstilling beholdes i monitoren, det vil si den som er lagret sist.

>>Klikk her for å se et animasjonsklipp.

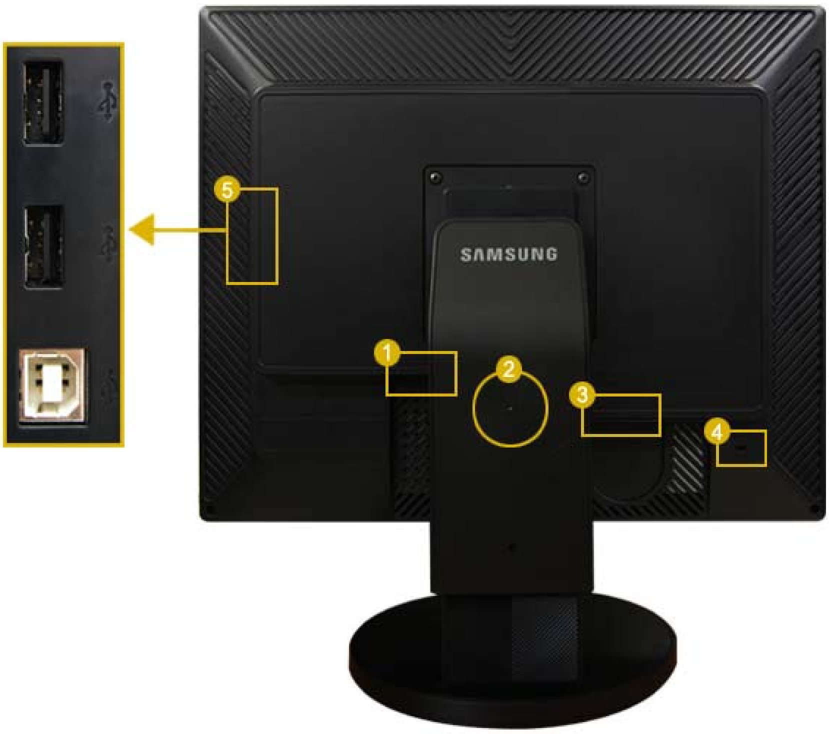
Funksjonene Contrast (Kontrast) og Brightness (Lysstryke) kan kun brukes i modusen Custom (Tilpasset).

2	**Kontrast-knapp [◑]**	Justere skjermens kontrast.
3	**Lysstyrke-knapp [☼]**	Justere skjermens lysstyrke.
2, 3	**Justeringsknapp [▼/▲]**	Med dissee knappene kan du fremheve og justere elementer på menyen.
4	**Enter-knapp [SOURCE] / SOURCE (KILDE)-knapp**	Brukes til å velge OSD-menyen. / Når du trykker på 'SOURCE'-knappen, blir videosignalet valgt mens OSD er avslått.(Når du trykker på KILDE (Source)-knappen, får du en melding midt på skjermen som viser modusen som er valgt, enten analogt eller digitalt inngangssignal.)
5	**AUTO-knapp**	Bruk denne knappen for direkte tilgang til automatisk justering.
6	**MENU-knapp [MENU]**	Åpner OSD-menyen. Brukes også til å avslutte OSD-menyen eller gå tilbake til forrige meny.
7	**Av/på-knapp [⏻] / Strømindikator**	Bruk denne knappen til å slå knappen av og på. Denne lampen lyser blått ved normal drift, og den blinker blått en gang når skjermen lagrer justeringene.

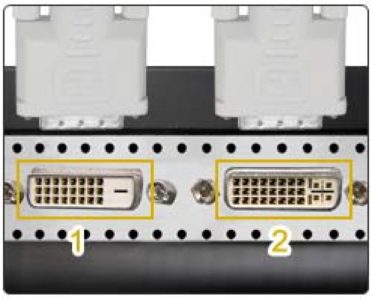
Se beskrivelsen av strømsparing i håndboken hvis du vil ha mer informasjon om strømsparingsfunksjonene. Hvis du vil spare strøm, slår du strømmen AV når det ikke er behov for den, eller når den skal stå ubetjent i en lengre tidsperiode.

Bakside

(Konfigurasjonen på baksiden av skjermen kan variere fra produkt til produkt.)



DVI



Koble **DVI**-terminalen på monitoren til datamaskinen med en DVI-kabel.
1. DVI-D (bare digital) : Bare digitale signaler kan overføres via denne kontakten. Koble derfor bare DVI-kontakten på PCen til denne kontakten.

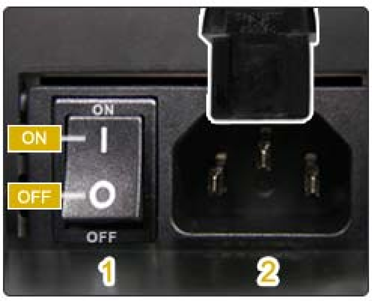
2. DVI-I (for både digital og analog) : Du kan koble både DVI- og RGB-kontaktene på PCen til denne kontakten.

Stativlås



Fjern låsepinnen på stativet for å heve eller senke skjermen.

POWER



1. POWER S/W

: Slå skjermen av og på.

2. POWER

: Koble strømledningen til skjermen til **POWER** bak på skjermen.

Kensington-lås



En Kensington-lås er en enhet som brukes for fysisk sikring av maskinen når du bruker den på et offentlig sted. (Låseenheten må kjøpes som en separat enhet.)

Hvis du trenger hjelp med å bruke låseinnretningen, kan du kontakte forhandleren du kjøpte den av.

5 USB Kontaktterminal



UP (USB-opplastingskontakt): Koble **UP**-kontakten på skjermen til USB-kontakten på datamaskinen med USB-kabelen.

DOWN (USB-nedlastingskontakt): Koble **DOWN**-kontakten på USB-skjermen til en USB-enheten med USB-kabelen.

- **Du bruker DOWN-porten (nedstrømsporten) ved å koble UP-kabelen (oppstrømskabel) til PC-en.**
- **USB-kabelen som ble levert sammen med skjermen, skal brukes til å koble UP-porten på skjermen til USB-porten på datamaskinen.**

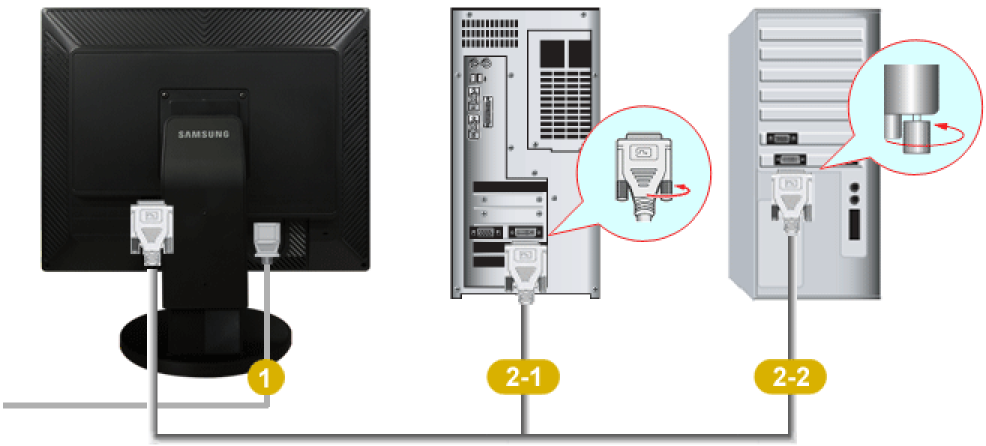
Se Koble til skjermen hvis du vil ha mer informasjon om kabeltilkoblinger.



Koble til skjermen

Koble til skjermen

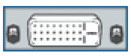
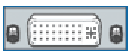
● Baksiden av skjermen ● Baksiden av datamaskinen ● Macintosh



1 Koble skjermens strømledning til strømporten på baksiden av skjermen.
Plugg skjermens strømledning inn i en kontakt i nærheten.

2 Bruk en tilkobling som passer for datamaskinen.

2-1 Bruke DVI-kontakten (digital) på skjermkortet.
Koble DVI-kabelen til DVI-porten bak på skjermen.

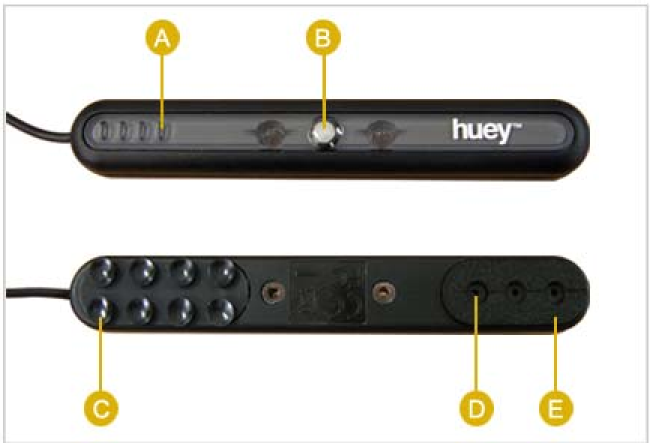
 [DVI-D]  [DVI-I]

2-2 Koblet til en Macintosh-maskin.
Koble skjermen til Macintosh-maskinen med DVI-kabelen.

Slå på datamaskinen og skjermen. Hvis skjermen viser et bilde, er installasjonen fullført.
Koble til skjermen.

Bruke Calibrater (Kalibrerer)

1) Hva er Calibrater (Kalibrerer)?
Kalibrerer er en USB-sensor som måler den omliggende belysningen og optimerer lysstyrken på skjermen etter dette.
(Mer informasjon om bruk av kalibrereren finner du i hjelpefilen for Natural Color Expert.)



A	LED-indikatorer	En rød lampe tennes når et produkt som f.eks. en skanner brukes.
B	Belysningssensor	Måler omliggende belysning.
C	Klebende plater	Fester kalibrereren ordentlig på skjermen.
D	Fargesensor	Justerer skjermens lysstyrke slik at den tilsvarer den faktiske fargen.
E	Ripeforhindrende plate	Beskytter skjermen når den er festet på skjermen.

2) Koble til kalibreren



Koble kalibrererens USB-kabel til USB-porten på høyre side av skjermen.

3) Bruke holderen



1. Med holderen kan kalibrereren stå i samme vinkel som skjermen.
2. Det er laget spor i kanten og undersiden av holderen som gjør det mulig å holde USB-kabelen på plass. USB-porten kan også plasseres der når den ikke er i bruk.

Koble til skjermen | Endre stativet og montere hettene | Installere skjermdriveren (Automatisk) | Installere skjermdriveren (Manuelt)

Endre stativet og montere hettene

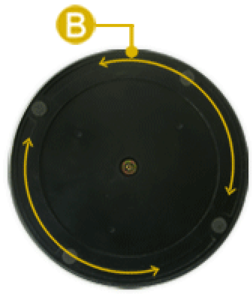
Skyvestand



A Stativstopper

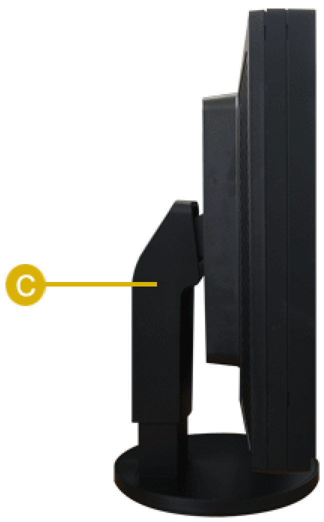
Svingestand





Ved bruk av (B) kan d du svinge monitoren til venstre og høyre i en vinkel på 330 ° for å stille inn monitoren i lengderetningen. Gummien under standen forhindrer at monitoren sklir.

Skjermvinkel



Med (C), Du kan justere vinkelen fremover og bakover for behageligst mulig visningsvinkel.

Fjerne støtten



1. Slå av skjermen og trekk ut strømkabelen.
2. Plasser LCD-skjermen med forsiden ned på en plan overflate med en pute under for å beskytte skjermen.
3. Løsne to skruer, og fjern deretter stativet fra LCD-skjermen (D).

Feste en støtte

Denne skjermen godtar en 100 mm x 100 mm VESA-kompliant monteringsbrakett.





A. Skjerm og skjermfot

B. Brakett (selges separat)

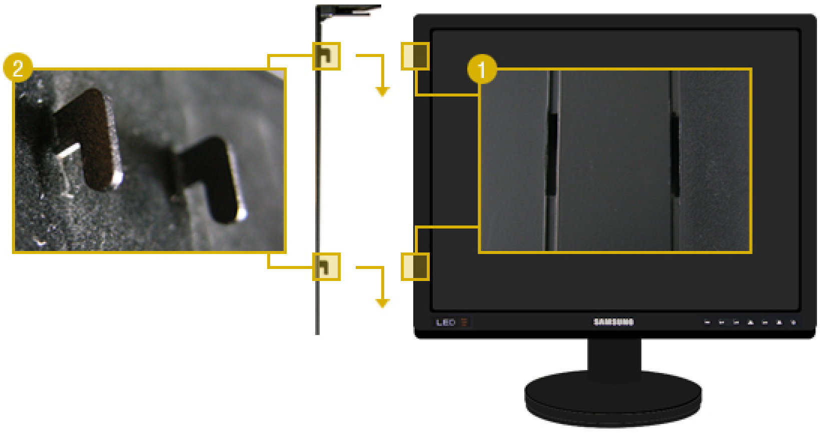
1. Slå av skjermen og trekk ut strømkabelen.
2. Plasser LCD-skjermen med forsiden ned på en plan overflate med en pute under for å beskytte skjermen.
3. Løsne to skruer, og fjern deretter stativet fra LCD-skjermen.
4. Juster monteringsbraketten med hullene i bakre deksel på braketten og fest den med de fire skruene som følger med armstøtten, veggfestet eller en annen støtte.

Hvis du monterer monitoren på en vegg, bør du kjøpe veggmonteringssettet, som lar deg montere monitoren minst 10 cm fra veggen.
Kontakt nærmeste Samsung Service Center for mer informasjon. Samsung Electronics kan ikke holdes ansvarlig for skade som skyldes bruk av en annen fot enn de som er

angitt.
Veggfestet skal brukes i tråd med internasjonale standarder.

Installere med hetten

1) Hva er hetten?
En hette er en enhet som kan festes øverst, til høyre og venstre på monitoren for å filtrere ut sollys og forhindre fargeforvrengning. Du kan endre fargene på hele skjermen etter eget ønske.



Før krokene inn (2) på begge hettene med øvre del først og fortsett nedover inn i sporene (1) nær venstre og høyre kanter på baksiden av skjermen.



Monter den øvre delen av skjermen i det øverste sporet på begge hettene.

Koble til skjermen | Endre stativet og montere hettene | Installere skjermdriveren (Automatisk) | Installere skjermdriveren (Manuelt)

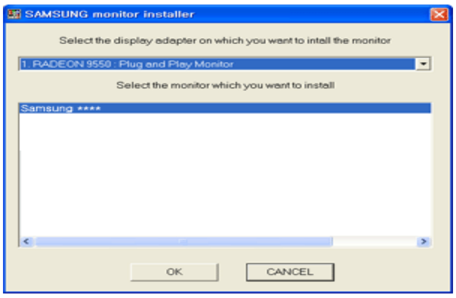
Installere skjermdriveren (Automatisk)

Når du blir bedt om å angi operativsystemet for skjermdriveren, setter du inn CD- ROM-platen som følger med denne skjermen. Driverinstallasjon er litt forskjellig avhengig av operativsystem. Følg retningslinjene for operativsystemet du har.

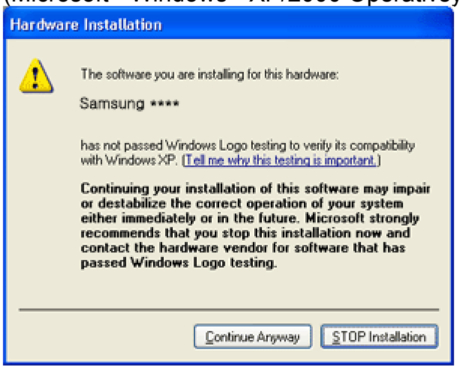
Gjør klar en tom diskett, og last ned driverprogramfilen fra Internett-siden som vises her.

- Internet-side:http://www.samsung.com/ (Worldwide)
  http://www.samsung.com/monitor/ (U.S.A)
  http://www.samsung.se/

1. Sett CDen inn i CD-ROM-stasjonen.
2. Klikk "**Windows**".
3. Velg din skjermmodell fra modellisten og klikk på **OK**.



4. Hvis du ser følgende meldingsvindu, skal du klikke på **"Continue Anyway"**-knappen (fortsett likevel). Klikk deretter på **"OK"**-knappen.
   (Microsoft® Windows® XP/2000 Operativsystem)



Denne skjermdriveren er sertifisert under MS-logoen, og denne installasjonen ska
systemet. Den sertifiserte driveren vil bli lagt ut på Samsung Monitor-hjemmeside
http://www.samsung.com/.

5. Skjermdriveren er ferdig installert.

Koble til skjermen | Endre stativet og montere hettene | Installere skjermdriveren (Automatisk) | Installere skjermdriveren (Manuelt)

Installere skjermdriveren (Manuelt)

Windows XP | Windows 2000 |Windows Me |Windows NT | Linux

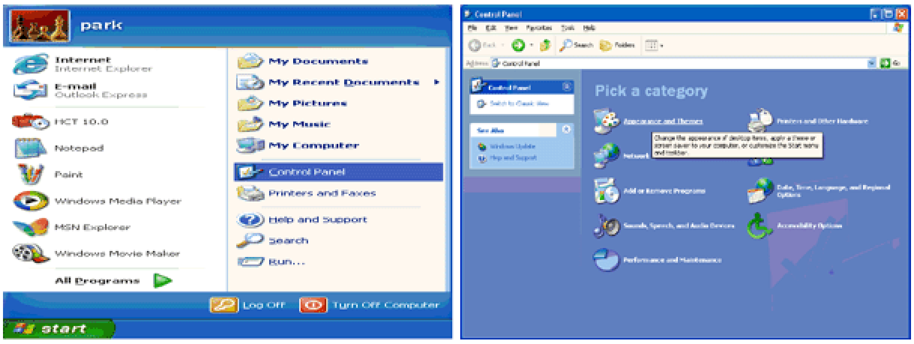
Når operativsystemet ber deg om å oppgi skjermdriveren, setter du inn CD- ROM-platen som følger med denne skjermen. Driverinstallasjon er litt forskjellig avhengig av operativsystem. Følg retningslinjene for operativsystemet du har.

Gjør klar en tom diskett, og last ned driverprogramfilen fra Internett-siden som vises her.

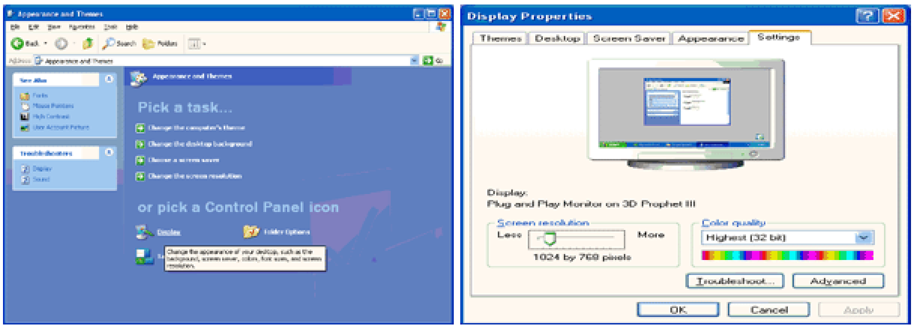
- Internet-side:http://www.samsung.com/ (Worldwide)
  http://www.samsung.com/monitor/ (U.S.A)
  http://www.samsung.se/

Microsoft® Windows® XP Operativsystem

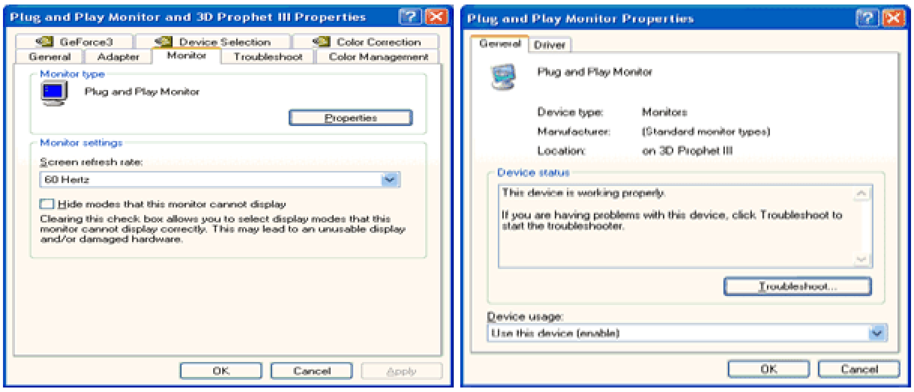
1. Sett CDen inn i CD-ROM-stasjonen.
2. Klikk **Start**, **Kontrollpanel** og velg ikonet Utseende og temaer.



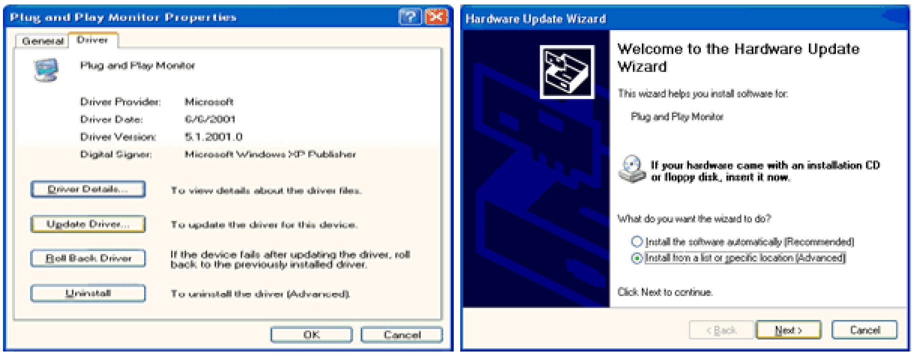
3. Klikk ikonet Skjerm, velg kategorien Innstillinger og deretter Avansert.



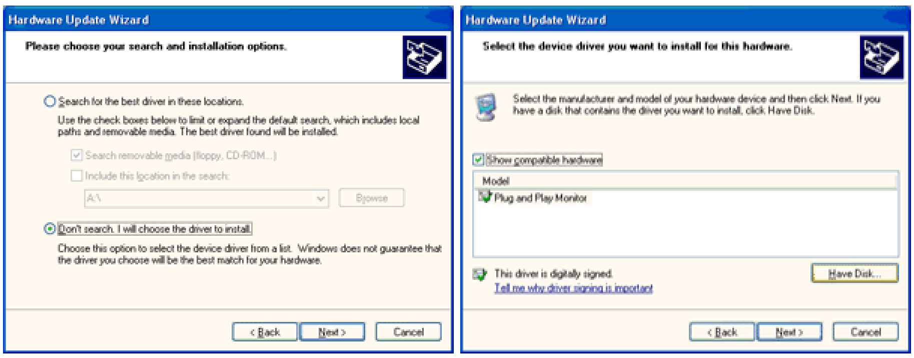
4. Klikk Egenskaper i kategorien Skjerm og velg kategorien Driver.



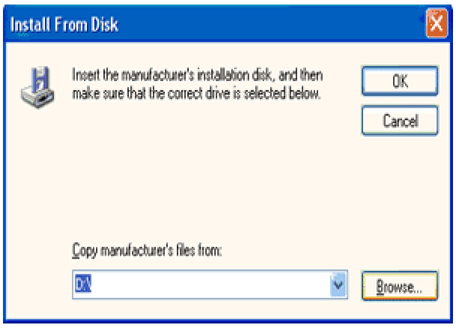
5. Klikk Oppdater driver..., velg Installer fra en liste eller..., og klikk Neste.

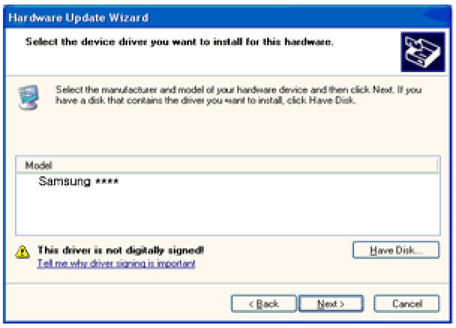


6. Velg Ikke søk, jeg skal..., klikk Neste og deretter Har diskett.

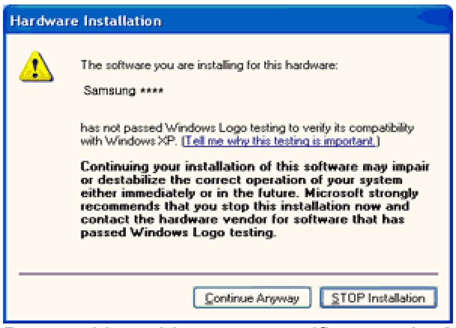


7. Klikk Bla gjennom, velg A:\(D:\driver) og velg din skjermmodell.





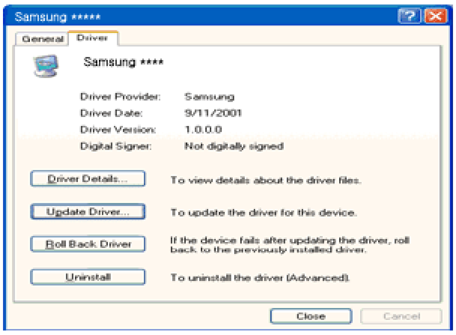
8. Hvis du ser følgende meldingsvindu, skal du klikke på **"Continue Anyway"**-knappen (fortsett likevel). Klikk deretter på **"OK"**-knappen.

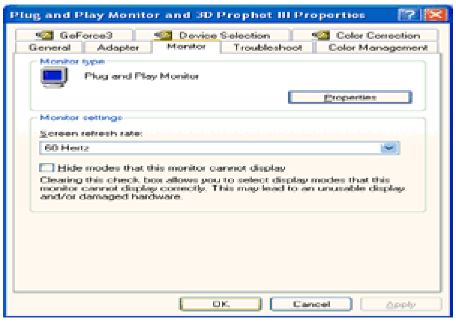


Denne skjermdriveren er sertifisert under MS-logoen, og denne installasjonen skader ikke systemet.
*Den sertifiserte driveren vil bli lagt ut på Samsung Monitor-hjemmesiden.
http://www.samsung.com/

9. Klikk Lukk og klikk OK gjentatte ganger.







10. Skjermdriveren er ferdig installert.

Microsoft® Windows® 2000 Operativsystem

Når du ser "digital signatur ikke funnet" på skjermen, følger du disse trinnene.

1. Velg "**OK**" knappen i vinduet "**Sett inn disk**" .
2. Klikk "**Bla gjennom**" i vinduet "**fil nødvendig**" .
3. Velg A:(D:\Driver), klikk "**Åpne**" og velg "**OK**" .

Veiledning for manuell installering

1. Klikk "**Start**", "**Innstillinger**", "**Kontrollpanel**".

2. Dobbeltklikk ikonet "**Skjerm**".
3. Velg kategorien "**Innstillinger**" og klikk deretter Avansert.
4. Velg "**Skjerm**".
   Tilfelle 1: Hvis knappen "Egenskaper" er nedtonet, betyr det skjermen er riktig konfigurert.

   Stopp installasjonen.
   Tilfelle 2: Hvis knappen "Egenskaper" er Aktiv, klikker du **Egenskaper**.
   Følg deretter neste trinn.
5. Klikk **Driver** og deretter **Oppdater driver**, og klikk deretter **Next**.
6. Velg "Vis en liste over kjente drivere for denne enheten slik at jeg kan velge en bestemt driver", klikk **Neste** og deretter **Har diskett**.
7. Klikk **Bla** gjennom og velg A:\(D:\driver).
8. Klikk **Åpne** og deretter **OK**.
9. Velg skjermmodellen og klikk **Neste** to ganger.
10. Klikk **Fullfør** og deretter Lukk.

    Hvis du ser vinduet "digital signatur ikke funnet" , klikker du "**Ja**" knappen. Klikk "**Fullfør**" og deretter "**Lukk**" .

Microsoft® Windows® Millennium

1. Klikk "**Start**", "**Innstillinger**", "**Kontrollpanel**".
2. Dobbeltklikk ikonet "**Skjerm**".
3. Velg kategorien Innstillinger og klikk Avanserte egenskaper-knappen.
4. Velg kategorien Skjerm.
5. Klikk Endre-knappen i Skjermtype-området.
6. Velg Angi driverens plassering.
7. Velg Vis en liste over alle driverne..., og klikk Neste-knappen.
8. Klikk Har diskett-knappen.
9. Angi A:\(D:\driver) og klikk OK.
10. Velg Vis alle enheter, velg skjermen du har koblet til datamaskinen, og klikk OK.
11. Fortsett å velge Lukk-knappen og OK-knappen inntil du lukker dialogboksen Egenskaper for Skjerm.

Microsoft® Windows® NT Operativsystem

1. Klikk **Start**, **Innstillinger**, **Kontrollpanel** og dobbeltklikk deretter **Skjerm**.
2. I vinduet **Display Registration Information** velger du kategorien **Innstillinger** og klikker **Alle skjermmodi**.
3. Velg en modus du vil bruke (**oppløsning**, **antall farger** og **vertikal frekvens**), og klikk **OK**.
4. Klikk på Apply-knappen (bruk) dersom de ser at skjermen fungerer normalt etter å ha klikket på **Test**. Hvis skjermen ikke er normal, bytter du til en annen modus (lavere oppløsning, færre farger eller lavere frekvens).

Merk: Hvis det ikke finnes en modus for **alle skjermmodi**, velger du nivået for oppløsning og vertial frekvens ved å referere til Forhåndsinnstilte skjermmodi i denne veiledningen.

Linux

Hvis du vil kjører X-Windows, må du lage filen X86Config, som er en type systeminnstillingsfil.

1. Trykk **Enter** på det første og andre skjermbildet etter at du har utført **X86Config-filen**.
2. Det tredje skjermbildet er for å **angi musen**.
3. Angi en mus for datamaskinen.
4. Det neste skjermbildet er for å **velge et tastatur**.
5. Angi et tastatur for datamaskinen.
6. Det neste skjermbildet er for å **angi skjermen**.
7. Først angir du en **horisontal frekvens** for skjermen. (Du kan angi frekvensen direkte.)
8. Angi en **vertikal frekvens** for skjermen. (Du kan angi frekvensen direkte.)
9. Angi **modellnavnet på skjermen**. Denne informasjonen påvirker ikke den faktiske utførelsen av X-Windows.
10. Du er ferdig med å sette opp skjermen.
    Kjør X-Windows etter at du har angitt annen nødvendig maskinvare

Modell SyncMaster XL20





1. [▼/▲]Juster valg på menyen.
2. [SOURCE]Aktivere et merket menyelement.
3. [**AUTO**]Trykk for selvjustering til det innkommende PC-signalet. Verdiene for fin, grov og posisjon justeres automatisk.
4. [MENU]Bruk denne knappen for å åpne skjermmenyen og for å avslutte menyskjermen eller lukke skjermjusteringsmenyen.

Brukerkontrollknapper | Direkte kontrollfunksjoner | OSD-funksjoner | MagicRotation | ImageViewer | Natural Color Expert |

AUTO



Meny	Innhold
AUTO	Når du trykker på **AUTO**-knappen, vises skjermen Auto Adjustment (Automatisk justering) som vist i den animerte skjermen på midten. Trykk for selvjustering til det innkommende PC-signalet. Verdiene for fin, grov og posisjon justeres automatisk. (Kun tilgjengelig i analog-modus) Hvis du vil gjøre den automatiske justeringsfunksjonen skarpere, kjører du funksjonen 'AUTO' mens AUTO PATTERN(AUTOMATISK MØNSTER)er på. • Hvis automatisk justering ikke fungerer som det skal, trykker du "Auto" (automatisk)-knappen på nytt for å justere bildet mer nøyaktig. • Hvis du endrer oppløsningen i kontrollpanelet, vil funksjonen "AUTO" (automatisk) bli iverksatt.

OSD Lock & Unlock

- AUTO-knapp



- **MENU-knapp**



Meny	Innhold
OSD Lock & Unlock	Det er denne funksjonen som låser OSD-menyen for å beholde gjeldende status av innstillinger eller forhindre andre fra å justere gjeldende innstillinger. **Lock (Lås)** : Hold nede MENU-knappen i mer enn fem (5) sekunder for å aktivere OSD-menyens låsefunksjon for justeringer. **Unlock (Lås opp)** : Hold nede MENU-knappen i mer enn fem (5) sekunder for å deaktivere OSD-menyens låsefunksjon for justeringer. Du kan også justere lysstyrken og kontrastnivået på skjermen ved hjelp av låseinnretningen for OSD-justering.

Contrast



Meny		Innhold
	Contrast	Hvis OSD ikke vises, kan du trykke på knappen for å justere Contrast.

Brightness



Meny		Innhold
	Brightness	Hvis OSD ikke vises, kan du trykke på knappen for å justere Brightness.

SOURCE



Meny	Innhold
SOURCE	Slår på indikatoren for å angi det gjeldende viste inngangssignalet.

Brukerkontrollknapper | Direkte kontrollfunksjoner | OSD-funksjoner | MagicRotation | ImageViewer | Natural Color Expert

Picture	Brightness	Contrast			
Color	Color Tone	Color Control	Gamma		
Image	Coarse	Fine	Sharpness	H-Position	V-Position
OSD	Language	H-Position	V-Position	Transparency	Display Time
Setup	Auto Source	Image Reset	Color Reset	Indicator	
Information					

Picture



Meny	Innhold	Spill av/Stopp
Brightness	Du kan bruke skjermmenyene til å endre lysstyrken etter eget ønske. **Direkte kontrollfunksjoner** : Når OSD ikke er på skjermen, trykker du på [☼] knappen for å justere lysstyrken. [MENU → ↵ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Contrast	Du kan bruke skjermmenyene til å endre kontrasten etter eget ønske. [MENU → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	

UP

Color



Meny	Innhold	Spill av/Stopp
Color Tone	Justerer fargetoner slik brukeren ønsker det. - Warm5~Warm1, Off, Cool1~Cool6 [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Color Control	Følg disse trinnene for å justere individuelle RGB-fargekontroller. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Gamma	Gamma-korrigering endrer lysstyrken for farger med middels lysstyrke. (-0.6 ~ +0.6) [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	

UP

Image



Meny	Innhold	Spill av/Stopp
Coarse	Fjerner støy, som for eksempel vertikale striper. Grovjustering kan flytte skjermens bildeområde. Du kan flytte den tilbake til midten ved bruk av menyen for horisontal kontroll. (Kun tilgjengelig i analog-modus) [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Fine	Fjerner støy, for eksempel horisontale striper. Hvis støyen vedvarer selv etter Fine-justering, gjentar du det etter justering av frekvensen (klokkehastighet). (Kun tilgjengelig i analog-modus) [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Sharpness	Følg disse instruksjonene for å endre bildeskarpheten. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
H-Position	Følg instruksjonene for å endre den horisontale Position til hele skjermens visningsområde. (Kun tilgjengelig i analog-modus) [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
V-Position	Følg instruksjonene for å endre den vertikale posisjonen til hele skjermens visningsområde. (Kun tilgjengelig i analog-modus) [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	

UP

OSD



Meny	Innhold	Spill av/Stopp
Language	Du kan velge et av 9 språk. • English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, Русский , Português , Türkçe **Merk:** Det valgte språket påvirker bare språket i visningen på skjermen. Det har ingen innvirkning på datamaskinens programvare. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
H-Position	Du kan endre den horisontale posisjonen der OSD-menyen vises på skjermen. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
V-Position	Du kan endre den vertikale posisjonen der OSD-menyen vises på skjermen. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Transparency	Endre gjennomsiktigheten til bakgrunnen for visningen på skjermen. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Display Time	Menyen vil slås av automatisk hvis ingen justeringer foretas i en bestemt tidsperiode. Du kan angi tidsperioden menyen skal vente før den slår seg av. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	

UP

Setup



Meny	Innhold	Spill av/Stopp
Auto Source	Velg **Auto Source** (Automatisk kilde) for skjermen hvis du vil at signalkilden skal velges automatisk. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Image Reset	Bildeparametere (Farge) erstattes med standardverdiene fra fabrikken. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Color Reset	Fargeparametere erstattes med fabrikkens standardverdier. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	
Indicator	Slår alle lamper On (på) eller Off (av). Hvis det virker som om lyset fra lampene påvirker lysstyrken på skjermen, kan du slå av strømmen til dem ved å sette Indicator til Off. Når du setter bryteren til On [på] igjen, vil lampene lyse igjen i samsvar med endringene i monitorens status. [MENU → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → ↵ → ▲, ▼ → MENU]	

UP

Information



Meny	Innhold
Information	Viser en videokilde, skjermmodus på OSD-skjermen. [MENU → ▲, ▼ → MENU]

MagicRotation Hjelp

Oversikt

Hva er MagicRotation?



Tradisjonelt har dataskjermer bare latt brukeren se bildet i landskapsmodus.
I dagens informasjonstidsalder trenger mange brukere å se på dokumenter, nettsider, e-post osv. i sitt daglige liv. Slike applikasjoner kan ses bedre i portrettmodus der hele innholdet er tilgjengelig på skjermen. Det forbedrer brukerens produktivitet mye at han får fleksibiliteten til å veksle mellom landskapsmodus og portrettmodus.

The MagicRotation-programvaren fra Samsung Electronics, Inc. utstyrer brukeren med en rotasjonsfunksjon (0, 90, 180, 270 graders dreining) som gjør optimal utnyttelse av datskjermen lettere, og gjør det bedre å se og gir forbedret brukerproduktivitet.

Grunnfunksjon

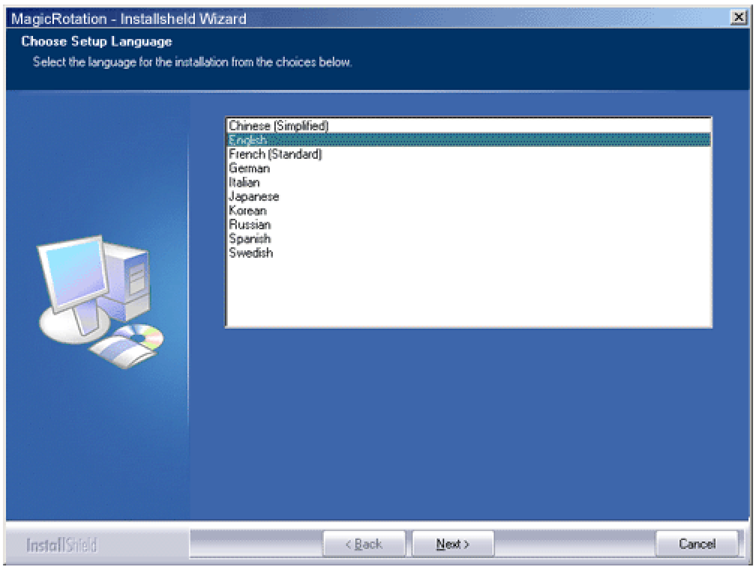
MagicRotation vil støtte Windows™ 98 SE, Me, 2000, XP Home, NT 4.0 og XP Professional.

* Windows™ er et registrert varemerke fra Microsoft Corporation,Inc.

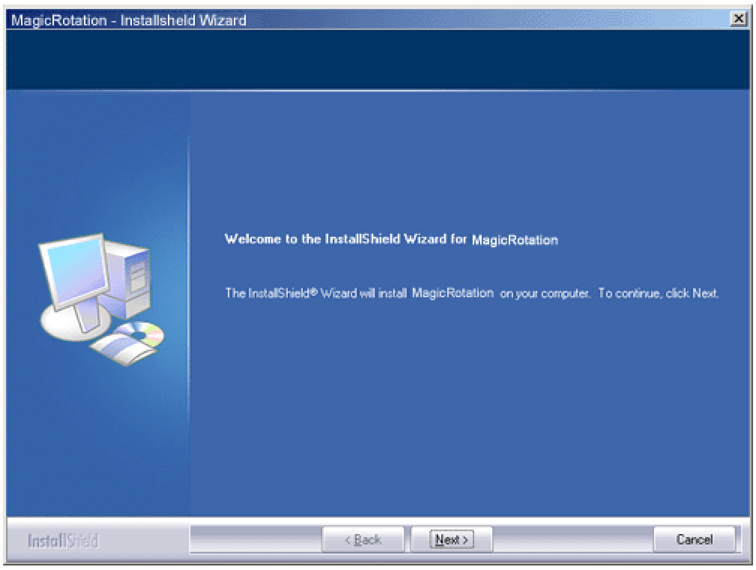
MagicRotation Hjelp

Installasjon

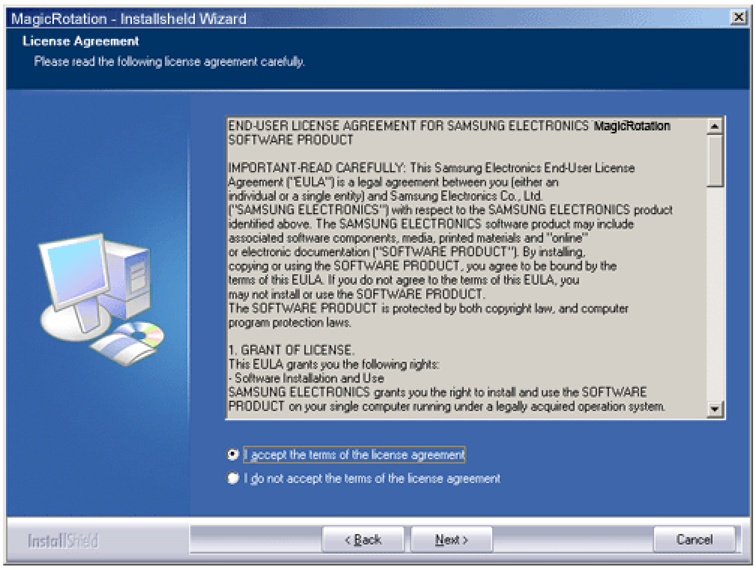
1. Sett CD-en med installasjonsprogrammet inn i CD-stasjonen.
2. Klikk på installasjonsfilen for MagicRotation.
3. Velg installasjonsspråk, klikk på "Neste".



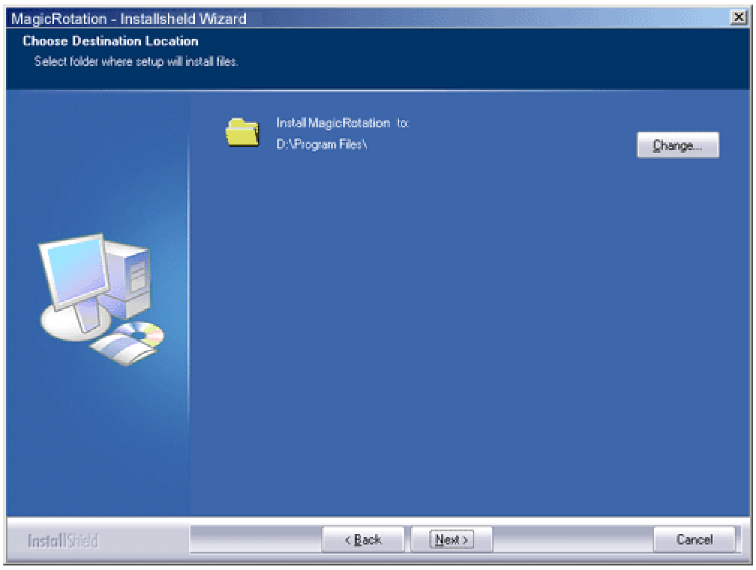
4. Når vinduet med installasjonsveiviseren vises, klikker du "Neste".



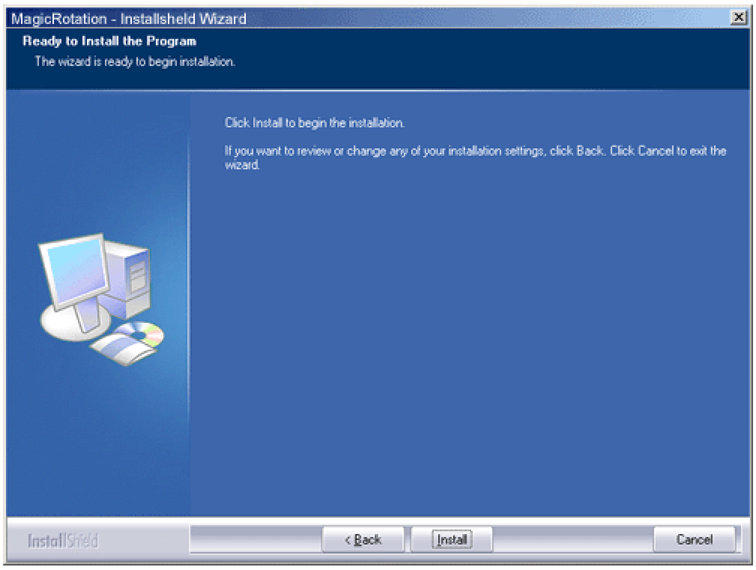
5. Velg "Jeg er enig i lisensbetingelsene" for å godta brukerbetingelsene.



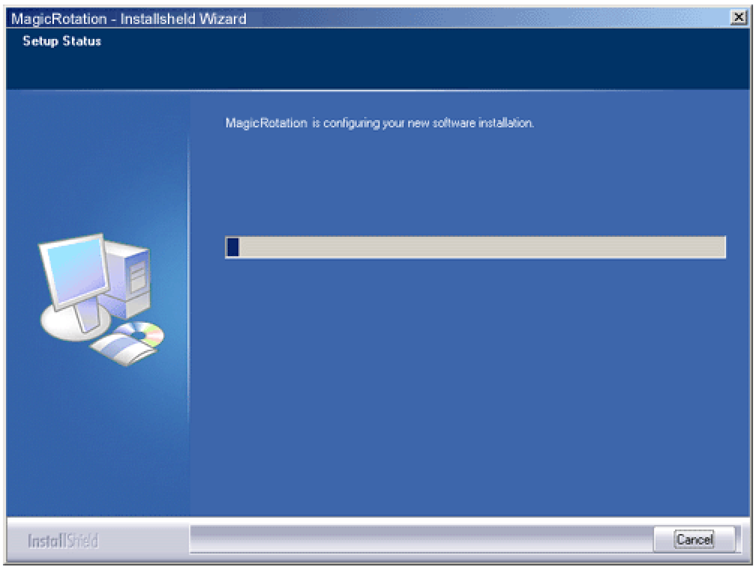
6. Velg en mappe for å installere programmet MagicRotation.



7. Klikk på "Installere."

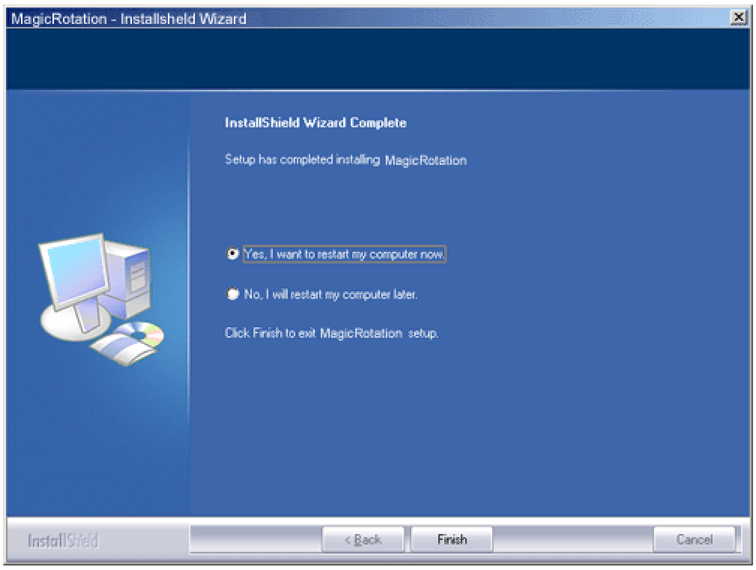


8. Vinduet "Installasjonsstatus" vises.

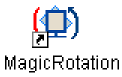


9. Klikk på "Avslutt".

   Systemet må startes om igjen for at MagicRotation skal virke skikkelig.



10. Når installasjonen er fullført, vises det kjørbare MagicRotation-ikonet på skrivebordet.



Installasjonsproblemer

Installasjonen av MagicRotation kan bli påvirket av faktorer som videokort, hovedkort og nettverksomgivelser.
Se "Feilsøking" hvis du har problemer under installasjonen.

Begrensning

1. "Displaydriveren" må være riktig innlastet for at MagicRotation skal virke skikkelig.
   Den installerte "Displaydriveren" må være den siste driveren som er levert av leverandøren.

2. Hvis noen applikasjoner, slik som Windows Media Player, Real Player osv. ikke viser filmfiler skikkelig i 90, 180 eller 270 graders dreining, så gjør følgende:

- Lukk applikasjonen.
- Velg dreiningen (90, 180, 270) du ønsker å se på applikasjonen med.
- Start opp igjen applikasjonen.

I de fleste tilfeller vi dette ordne problemet.

3. Brukerapplikasjoner som bruker OpenGL og DirectDraw (3D-tegning), vil ikke virke etter den dreining som er valgt (90, 180, 270).
   f.eks. 3D-spill

4. DOS-baserte applikasjoner i fullskjermsmodus vil ikke virke etter den dreining som er valgt (90, 180, 270).

5. To skjermer støttes ikke i Windows™ 98, ME, NT 4.0.

6. MagicRotation gir ikke støtte for 24 bits pr pixel (bit-dybde/fargekvalitet).

7. Hvis du bytter grafikkort anbefales det at du avinstallerer MagicRotation-programvaren før du gjør det.

Systemkrav

OS

- Windows™ 98 SE
- Windows™ Me
- Windows™ NT 4.0
- Windows™ 2000
- Windows™ XP Home Edition
- Windows™ XP Professional

Maskinvare

- 128 MB minne eller mer (anbefalt)
- 25 MB ledig harddiskplass eller mer

Servicepakker

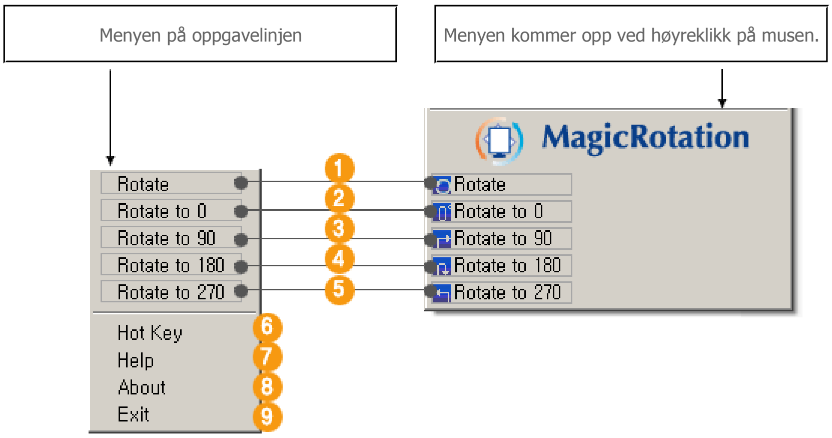
- Det anbefales at systemet ditt har den siste servicepakken installert.
- For Windows™ NT 4.0 anbefales det at du installerer Internet Explorer 5.0 og over med Active Desktop-komponent.

* For å få mer informasjon kan du besøke MagicRotation-nettsiden.

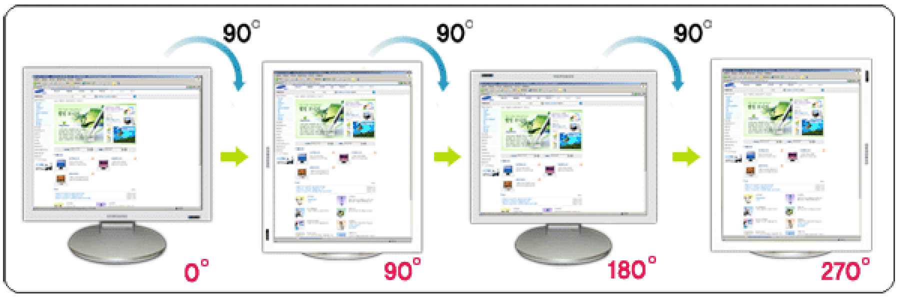
* Windows™ er et registrert varemerke fra Microsoft Corporation,Inc.

MagicRotation Hjelp

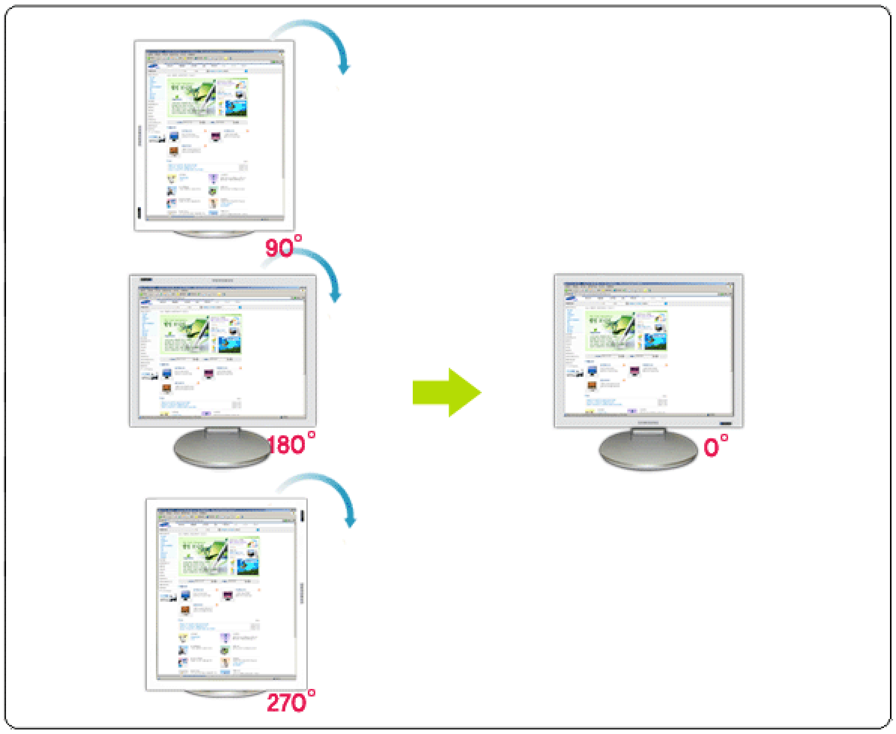
Grensesnitt



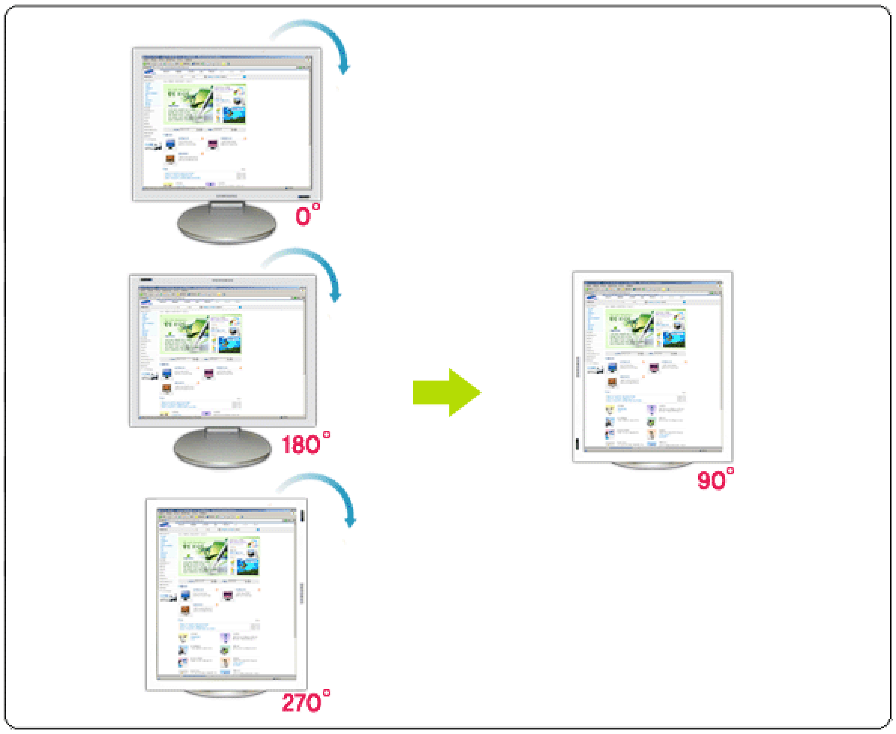
1 **Rotere** : Skjermbildet vil bli rotert i trinn på 90 grader



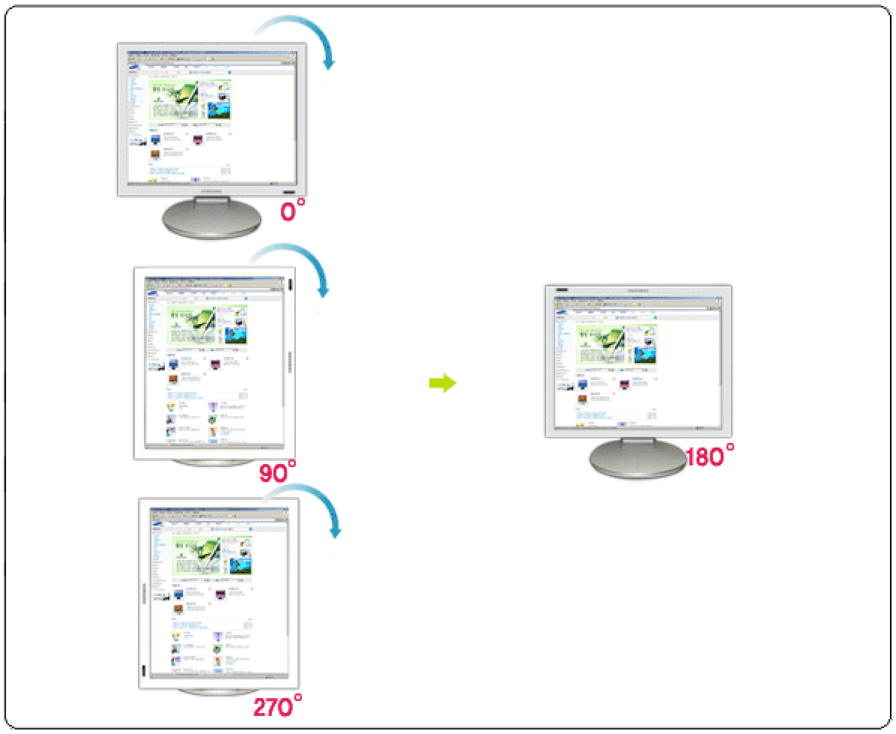
2 **Rotere til 0** : Skjermbildet vil bli rotert til 0 grader fra inneværende rotasjonsvinkel.



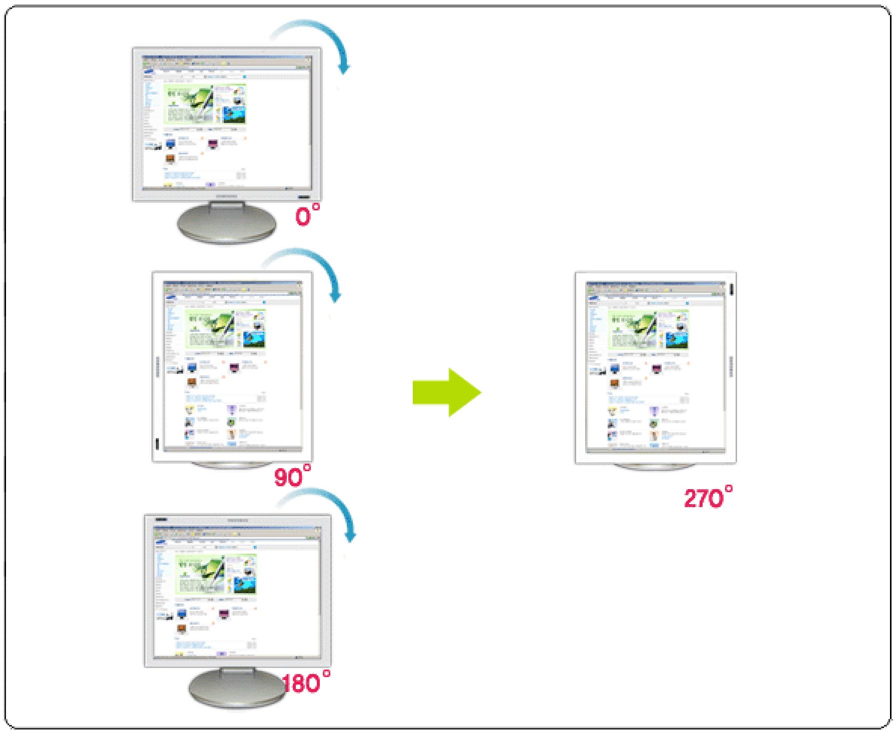
3 **Rotere til 90** : Skjermbildet vil bli rotert til 90 grader fra inneværende rotasjonsvinkel.



4 **Rotere til 180** : Skjermbildet vil bli rotert til 180 grader fra inneværende rotasjonsvinkel.



5 **Rotere til 270** : Skjermbildet vil bli rotert til 270 grader fra inneværende rotasjonsvinkel.



6 **Alarmtast** : Alarmtaster er tilgjengelige som standard og kan endres av bruker.
De kan angis av brukeren direkte med tastaturet etter at den eksisterende alarmtasten er endret. Brukeren kan lage alarmtaster med kombinasjonen Shift, Ctrl, Alt og generelle taster. I tilfelle bare en generell tast er trykket, vil det bli angitt med formen Alt+generell tast.

7 **Hjelp** : Viser HJELP i MagicRotation-programmet.

8 **Om** : Viser versjonen og kopieringsrettighetene til et program.

9 **Ut** : Går ut av MagicRotation-programmet.

MagicRotation Hjelp

Avinstallere

MagicRotation-programmet kan bare fjernes ved hjelp av "Legg til/Fjern programmer"-valget i Windows kontrollpanel.

Utfør følgende trinn for å fjerne MagicRotation.

1. Gå til [Oppgaver] ' [Start] ' [Innstillinger] og velg [Kontrollpanel] på menyen.
   Hvis programmet kjører på Windows™ XP, går du til [Kontrollpanel] på [Start]-menyen.
2. Klikk på "Fjern/Legg til programmer"-ikonet i Kontrollpanel.
3. På "Legg til/fjern programmer"-skjermbildet ruller du ned til du finner "MagicRotation"
   Klikk på det for å utheve det.
4. Klikk på knappen "Endre/Fjerne" for å fjerne programmet.
5. Klikk "Ja" for å begynne avinstalleringsprosessen.
6. Vent til dialogboksen "Avinstallering fullført" kommer frem.
7. Etter at du har avinstallert, starter du systemet om igjen for å fullføre avinstalleringen.

Besøk MagicRotations nettside for teknisk støtte for MagicRotation, FAQs (Frequently Asked Questions = hyppig stilte spørsmål) og programvareoppdateringer.

* Windows™ er et registrert varemerke fra Microsoft Corporation,Inc.

MagicRotation Hjelp

Feilsøking

Før du tilkaller teknisk support

- MagicRotation-programvare arbeider med den installerte "Displaydriveren" som er levert av din grafikkortleverandør for å få fram rotasjonsegenskaper. Hvis den installerte "Displaydriveren" ikke virker riktig eller har feil i seg, så vil disse feilene også finnes etter at MagicRotation-programvaren er installert.
  De problemer/tilfeldig oppførsel som kommer på grunn av den installerte "Displaydriveren", skyldes ikke MagicRotation-programvaren.

  For å kontrollere om et problem finnes i den installerte "Displaydriveren", kan du utføre følgende diagnostiske trinn:

  1. Kontroller om problemet forekommer både i 0-dreining (landskapsmodus) og 90-dreining (portrettmodus).
  2. Kontroller om problemet forekommer med forskjellige fargedybder (8/16/32 bits pr. pixel) og forskjellige oppløsningsinnstillinger (800 x 600, 1024 x 768).
  3. Kontroller om problemet forekommer uten at du installerer MagicRotation-programvaren.

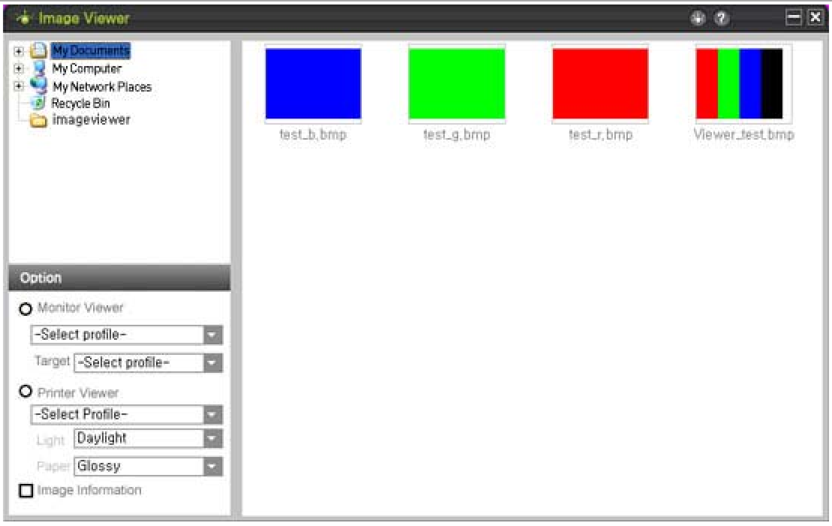
  Hvis problemet gjentas i noen/alle de følgende scenarioer, kan det være problemer med din installerte "Displaydriver" :

  Du må utføre følgende trinn for å rette opp problemet :

  1. Avinstaller MagicRotation-programvaren.
  2. Få tak i den siste "Displaydriveren" fra leverandøren av grafikkortet ditt.
     Den siste "Displaydriveren" fra (ATI, NVIDIA, MATROX, INTEL, osv.) er lett tilgjengelig for nedlasting fra deres respektive nettsider.
  3. Installer den siste "Displaydriveren".
  4. Installer MagicRotation-programvaren. I de fleste tilfeller vi dette ordne problemet.

- MagicRotation vil kanskje ikke virke hvis skjermen er byttet eller driveren for grafikkortet er oppdatert mens MagicRotation kjører.
  I så fall må du starte systemet om igjen.

- Besøk MagicRotations nettside for teknisk støtte for MagicRotation, FAQs (Frequently Asked Questions = hyppig stilte spørsmål) og programvareoppdateringer.



Hva er ImageViewer?

ImageViewer er et visningsprogram som viser fargene direkte på skjermen når et bilde tas og opprettes av et kamera (Funksjonen til Monitor Viewer), og viser også en forhåndsvisning av et bilde for utskrift (Funksjonen til Print Viewer) Det er en oppdatert versjon av PrintViewer.

Hva er MonitorViewer?

MonitorViewer viser et bilde i dets eksisterende fargeområde. For eksempel når du tar et foto med kameraet satt til sRGB, kan du sette ImageViewer til sRGB-fargeområdet og vise fotoet ditt som da det ble tatt.
På denne måten kan du vise fotoene dine på en skjerm med samme innstillinger som da de ble tatt. I tillegg kan du vise fotoer tatt i sRGB-fargeområdet i AdobeRGB eller andre fargeområder. Dette har fordelen av at du vet hvordan et fargeområde lager bildeeffekter uten å faktisk ta et foto i det fargeområdet.

Hva er PrintViewer?

PrintViewer har samme funksjonen som den eksisterende PrintViewer. Den viser en forhåndsvisning for utskrift av et bilde slik at du vet hvordan det vil se ut når det er skrevet ut.

Bruke MonitorViewer

Trinn 01. Velge en mappe



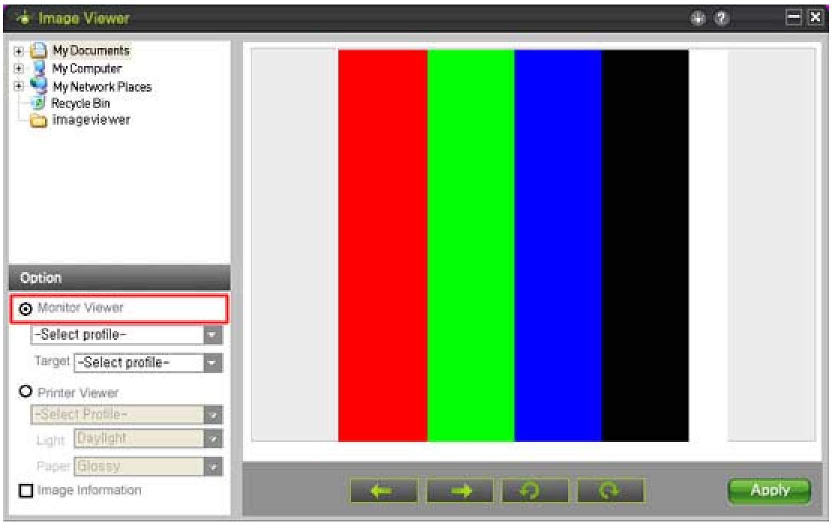
I File View (Filvisning)-vinduet velger du mappen som inneholder fotoene dine.

Trinn 02. Velg et foto



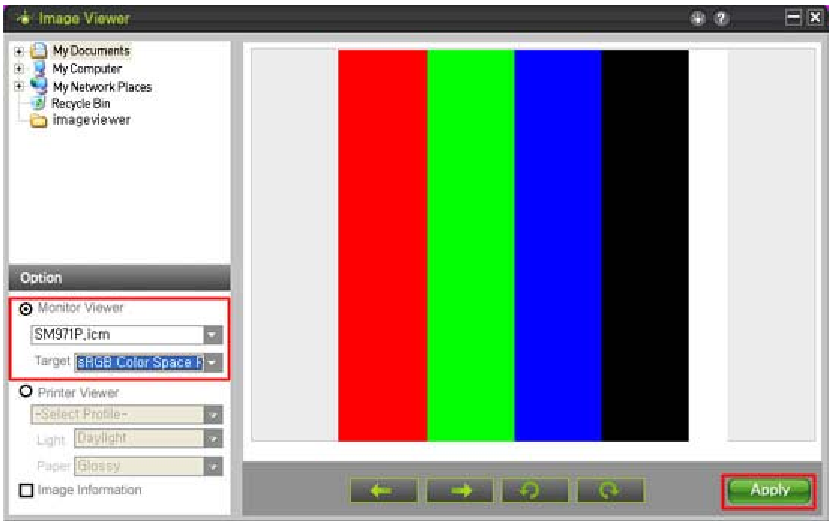
Velg fotoer i høyre panel.

Trinn 03. MonitorViewer



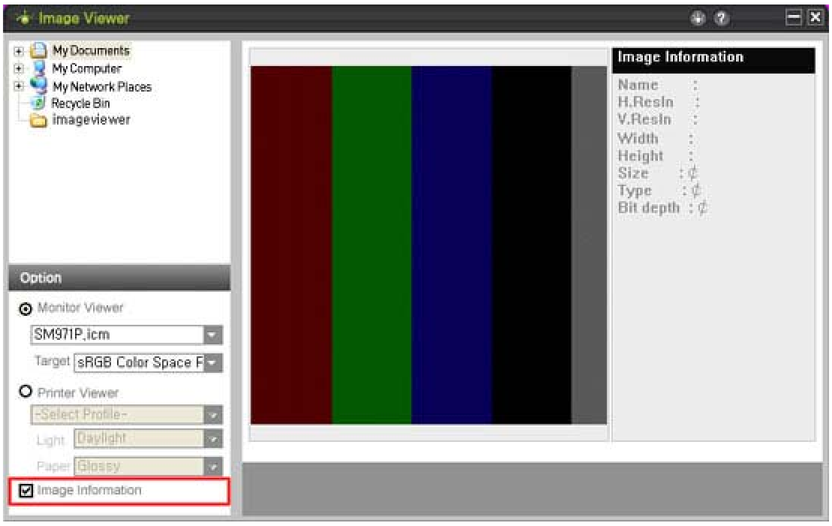
Velg MonitorViewer i venstre panel.
På dette tidspunktet vises kun det valgte bildet.

Trinn 04. Velg en Monitor Profile (monitorprofil) og en Target Profile (målprofil).



Velg og ta i bruk monitorprofilen og skriv ut profilen du bruker.
Velg monitorprofilen for monitoren du bruker.
Velg en målprofil mens du kontrollerer bildeinformasjonen, eller velg et fargeområde.

Trinn 05. Bildeinformasjon



Forsiktig

For å se bildeinformasjonen må du velge et bilde og merke av i avmerkningsboksen ved siden av bildeinformasjonen. Bildeinformasjonen vises på høyre side av skjermen, og bildeinformasjonen genereres når bildet opprettes. Det kan hende denne ikke genereres når du bruker et editeringsverktøy, avhengig av innstillingene på kameraet som opprettet det bildet.

Bruke PrintViewer

Trinn 01. Velge en mappe



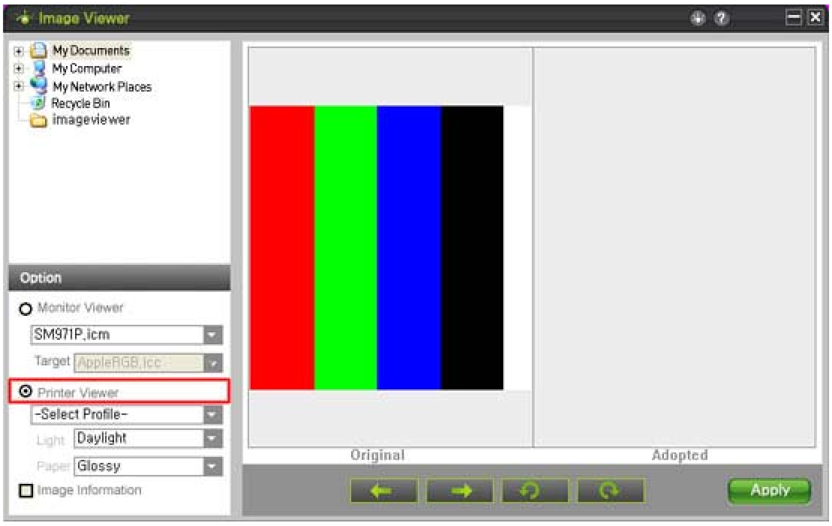
I File View (Filvisning)-vinduet velger du mappen som inneholder fotoene dine.

Trinn 02. Velg et foto



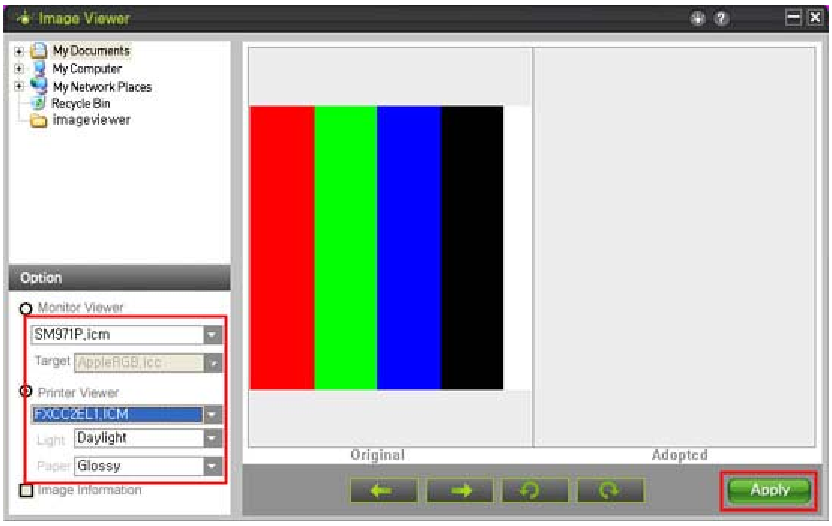
Velg fotoer i høyre panel.

Trinn 03. PrintViewer



Velg PrintViewer i venstre panel.

Trinn 04. Velg en Monitor Profile (monitorprofil) og en Target Profile (målprofil).



Velg en monitorprofil og skriv ut profilen du bruker.
Velg type utskriftspapir, lys og ta i bruk endringene.

Fjerne programmet

Du kan bare fjerne ImageViewer ved bruk av programmet [Legg til eller fjern programmer]. Følg disse trinnene for å fjerne ImageViewer:

1. Klikk [Start]-menyen og [Innstillinger], og deretter [Kontrollpanel]. Klikk [Start]-menyen og deretter [Kontrollpanel] ved Windows™ XP.
2. Dobbeltklikk ikonet [Legg til eller fjern programmer] i [Kontrollpanel].
3. Velg ImageViewer ved å klikke dette programmet i vinduet til [Legg til eller fjern programmer]. Det kan hende du må bla nedover for å finne det.
4. Klikk [Endre/fjern].
5. Klikk "Ja" for å starte fjerning av ImageViewer.
6. Vent til det kommer melding om at fjerningen er fullført.
7. Du bør starte datamaskinen på nytt for å fjerne programmet helt.

Natural Color Expert

Installere Natural Color Expert og installasjonskrav

Installere Natural Color Expert på PC-en din.
Følgende krav må imøtekommes for å kjøre Natural Color Expert. Bekreft om følgende krav er imøtekommet før du fortsetter med installasjonen.

Hvis alle kravene som er listet opp ovenfor, er imøtekommet, kjører du Natural Color Expert på PC-en din. Hvis Color Calibration OSD vises når skjermmenytasten trykkes, betyr det at den er tilgjengelig.

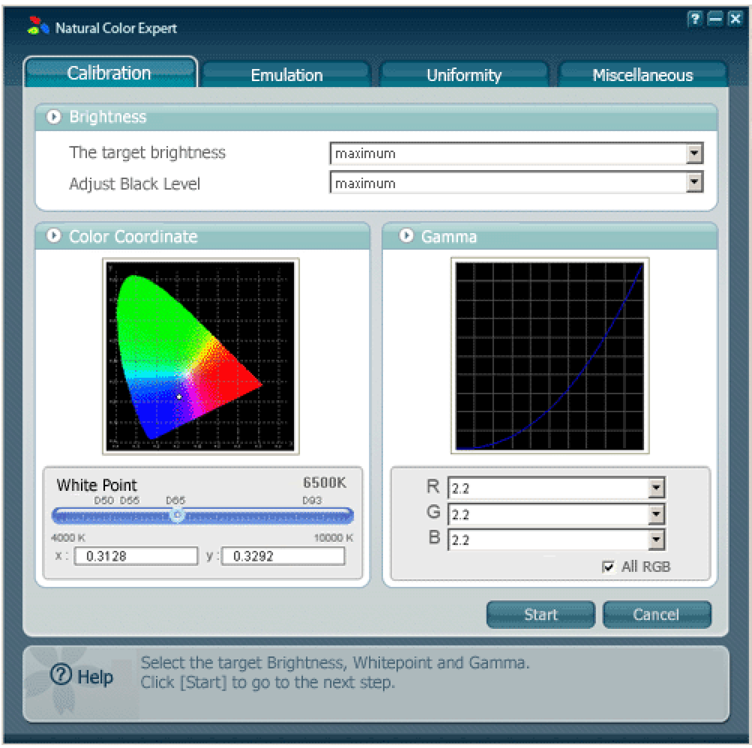
Natural Color Expert kjører ikke hvis skjermen er i todelt modus.

Natural Color Expert

Natural Color Expert er et program som er utviklet av Samsung for å maksimere og optimalisere Syncmaster XL20-skjermens evne til brede fargebånd. Det ble utviklet for å tilpasse forskjeller i fargeegenskaper som kan oppstå på grunn av masseproduksjon, for hver skjerm. Det følger med en fargekalibrerer som gjør at fargeegenskapene på skjermen kan kalibreres i henhold til dine behov. Med Natural Color Expert kan du opprette en icc-profil kun for din skjerm. Om nødvendig kan du også opprette en icc-profil med noen endrede skjermegenskaper. Lagre denne icc-profilen på PC-en din og som fargemodus på skjermen, noe som gjør at du kan se farger i et angitt fargeområde bare ved å endre fargemodus på skjermen. Du trenger ikke å bruke et separat CMS-program som Photoshop. Natural Color Expert inneholder fire (4) kategorier: Kalibrering, Emulering, Enhetlighet og Diverse. I Kalibrering-kategorien kan du opprette en icc-fil. I Emulering-kategorien kan du endre skjermegenskaper ved å konvertere fargebånd. I Enhetlighet-kategorien kan du øke enhetligheten til skjermen. Diverse-kategorien måler gjeldende status for skjermen.

| **Kalibrering** | **Emulering** | **Enhetlighet** | **Diverse** |

01 Kalibrering



Med Kalibreing-kategorien kan du opprette en icc-profil med innstillingene du konfigurerer.
Du kan også opprette en icc-profil med justeringer av maksimal lysstyrke, svartnivå, gamma og hvitpunkt, unntatt for fargebåndene. Alle opprettede icc-profiler lagres i mappen

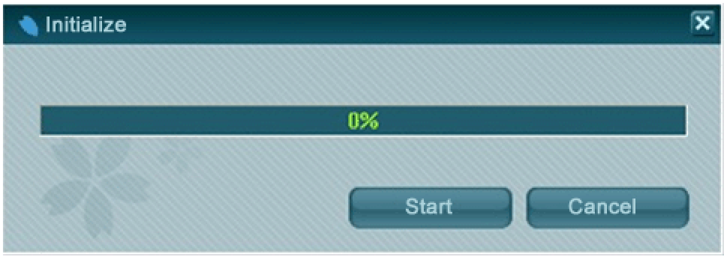
"C:WINDOWS₩system32₩spool₩drivers₩color". Du kan også bruke en icc-profil som skjermprofil i et CMS-program som Photoshop. I tillegg kan du lagre endringene i denne kategorien som kalibreringsmodusen som utgjør en del av fargemodusen på skjermen. Når de er lagret, kan du enkelt velge de lagrede innstillingene med Mode (Modus)-knappen.
Men du kan bare lagre ett sett med innstillinger for skjermens kalibreringsmodus. Det betyr at bare det siste lagrede settet med innstillinger er tilgjengelig og gyldig.

Slik bruker du

01 Velg verdiene.

- Lysstyrke
  Mållysstyrke: Velg din personlige maksimale lysstyrke.
  Tilpass svartnivå: Velg et svartnivå.
- Hvitpunkt
  Skriv inn en koordinat direkte eller beveg den hvite skyveren på den blå linjen til verdiposisjonen du ønsker.
- Gamma
  Velg gammaverdier for komponentene R, G og B.

02 Hvis du har valgt dine personlige innstillinger, klikker du på Start-knappen.

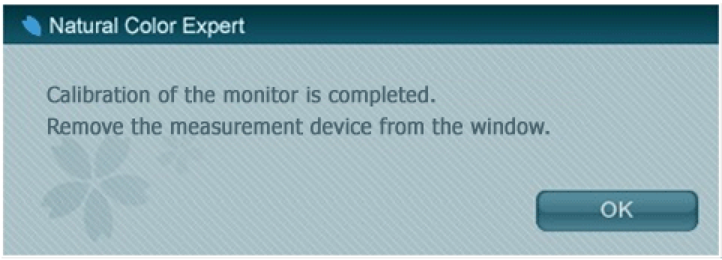


Hvis vinduet som vises i figuren over (▲) dukker opp, klikker du på Start-knappen igjen.

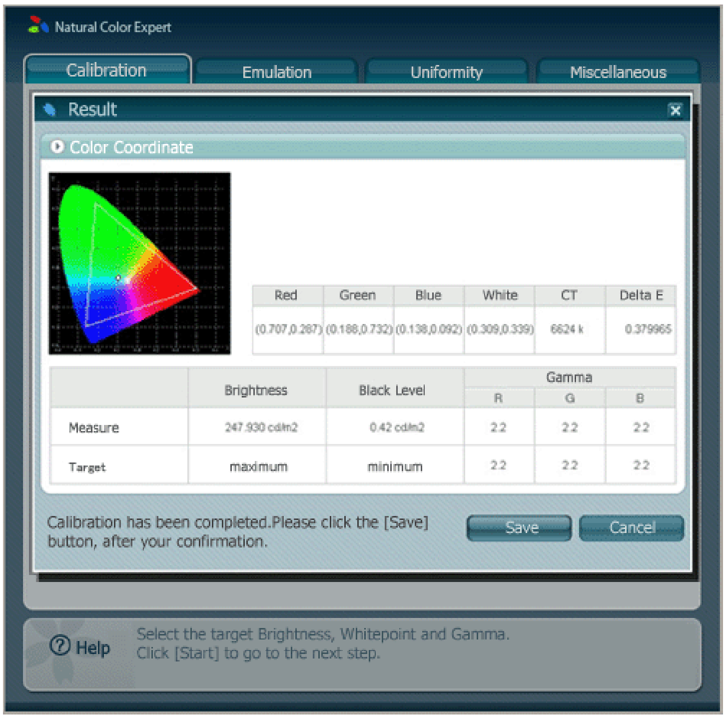


Hvis vinduet som vises i figuren over (▲) dukker opp, fester du kalibrereren som vist i figuren over og klikker på Proceed (Fortsett)-knappen. Kalibreringen starter.
For å avslutte programmet under kalibreringen, trykker du på**Ctrl+Alt+Del**-tastene og deretter på Finish (Fullfør).

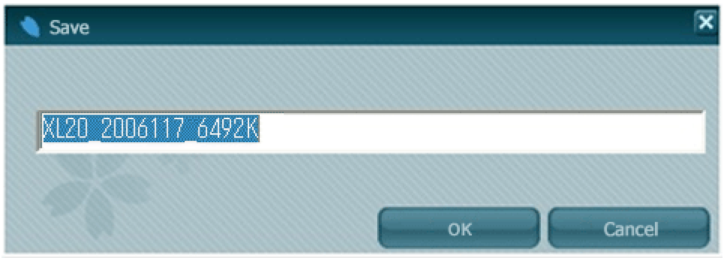
03 Når du er ferdig med kalibreringen, dukker vinduet som vises i figuren nedenfor, opp. Fjern kalibrereren og klikk på OK-knappen.



04 De kalibrerte verdiene vises nå. Bekreft verdiene og klikk på Save (Lagre)-knappen for å lagre innstillingene.



Skriv inn et navn på profilen og klikk på OK-knappen.



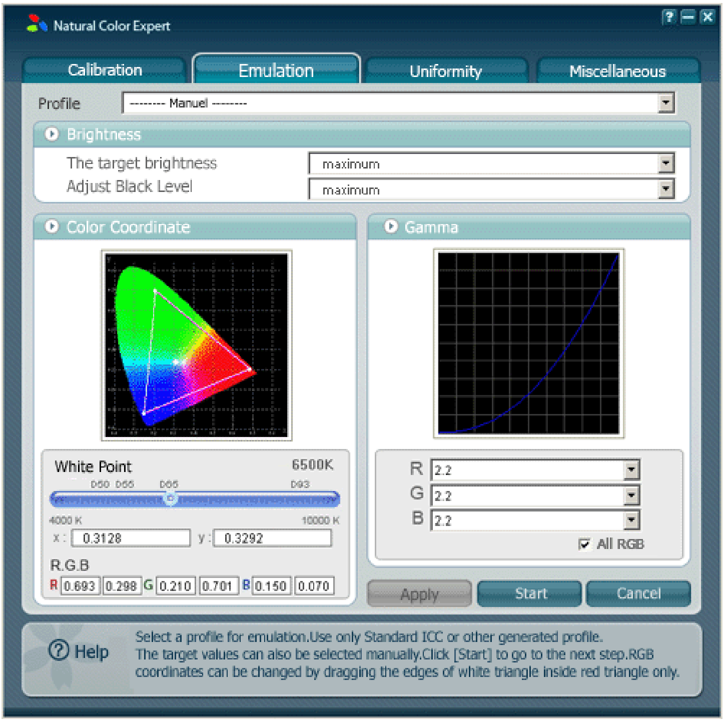
Du blir spurt om du vil lagre de kalibrerte innstillingene på skjermen. Du klikker på OK-knappen for å lagre dem. Det tar litt tid å lagre disse innstillingene. De kalibrerte innstillingene som er lagret på skjermen, er lagret som kalibreringsmodusen som utgjør en del av fargemodusen til skjermen. Fra nå av bruker skjermen de lagrede innstillingene når kalibreringsmodus velges.

05 Når du er ferdig, klikker du på Cancel (Avbryt)-knappen.

Når du går ut av programmet etter å ha lagret de endrede innstillingene som kalibreringsmodusen, endres fargemodusen på skjermen til gjeldende kalibreringsmodus som nettopp ble lagret. Hvis programmet ikke avsluttes som normalt på grunn av at kommunikasjonen med skjermen blir frakoblet, vises meldingen "Color Calibration" når du trykker på OSD. Hvis dette skjer, kjører du programmet på nytt og avslutter som normalt.

| **Kalibrering** | **Emulering** | **Enhetlighet** | **Diverse** |

02 Emulering



Med Emulering-kategorien kan du opprette en ny profil som inneholder de valgte innstillingene dine, bruke en eksisterende profil eller bruke en stereotype av en systemprofil. Til forskjell fra en profil som er opprettet med Kalibrering-kategorien, kan du også endre fargegamma R, G og B. Du kan selvfølgelig ikke bruke en gammaverdi utenfor området med gammaverdier som kan vises av Edison-skjermen.

Slik bruker du

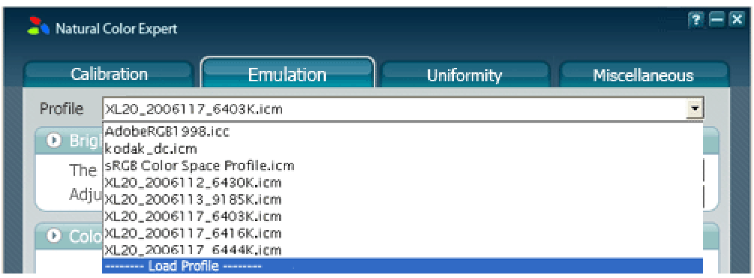
Når du skal emulere med et nytt sett med innstillinger,

01 velger du verdiene dine.

- Lysstyrke
  Mållysstyrke: Velg din personlige maksimale lysstyrke.
  Tilpass svartnivå: Velg et svartnivå.
- Hvitpunkt
  Skriv inn en koordinat direkte eller beveg den hvite skyveren på den blå linjen til verdiposisjonen du ønsker.
- Gamma
  Velg gammaverdier for komponentene R, G og B.
- R, G, B
  Skriv inn X- og Y-koordinater for komponentene R, G og B for å angi et fargebånd. Du kan bevege de tre punktene i gammakurven med musen for å angi et fargebånd.

Slik bruker du en opprettet profil på skjermen

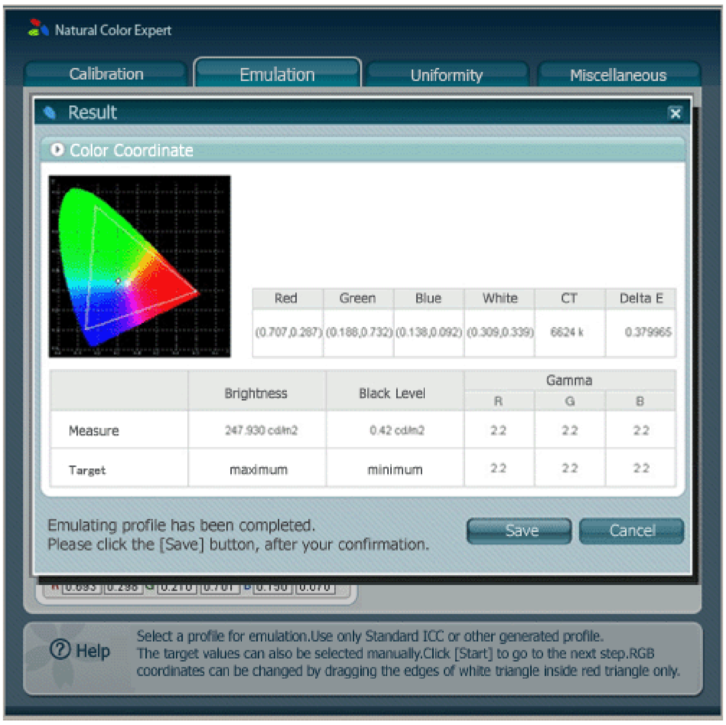
For å opprette en skjermprofil ved hjelp av en systemprofil eller en eksisterende profil som er opprettet, velger du en profil i profillisten og klikker på Start-knappen. Hvis profilen din ikke er på listen, klikker du på Load profile (Last opp profil)-knappen og velger den.



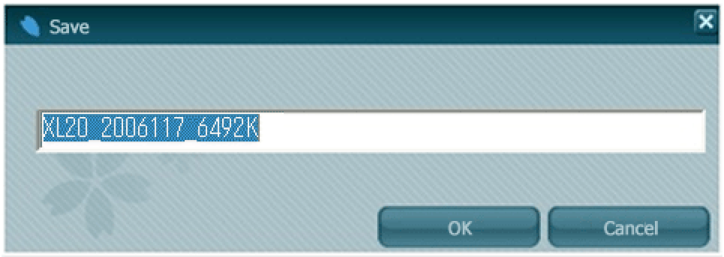
Når du velger en profil du allerede har foretatt emulering på, kan du gå direkte til trinn 2 i Kalibrering-delen og bruke innstillingene direkte ved å klikke på Apply Now (Bruk nå)-knappen. Det er ikke mulig å laste ned innstillingene til skjermen din fordi det antas at de allerede ble nedlastet på et tidligere stadium av utførelsen. Hvis du vil laste ned innstillingene til skjermen, bør du derfor ikke klikke på Apply Now (Bruk nå)-knappen, men fortsette med trinn 2 som

beskrives i Kalibrering-delen.

02 Disse er de samme som trinn 2 og 3 i Kalibrering. De viser de emulerte verdiene.

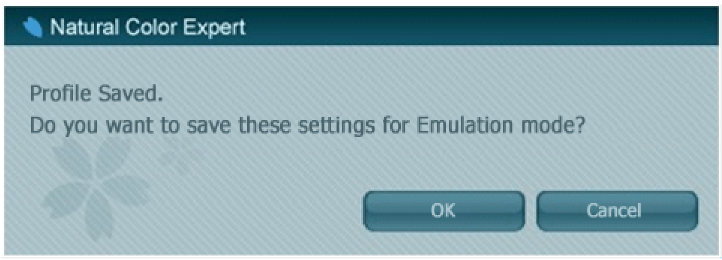


03 Bekreft verdiene og klikk på Save (Lagre)-knappen for å lagre innstillingene.



Skriv inn et navn på profilen og klikk på OK-knappen.

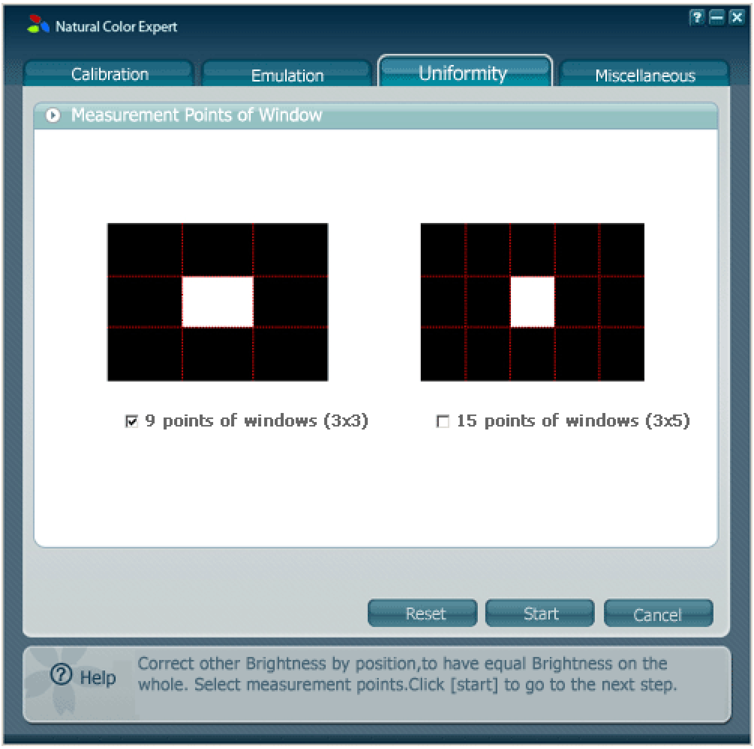
04 Du blir spurt om du vil lagre de emulerte innstillingene på skjermen. Du klikker på OK-knappen for å lagre. Det tar litt tid å lagre disse innstillingene. De emulerte innstillingene som er lagret på skjermen, er lagret som emuleringsmodusen som utgjør en del av fargemodusen til skjermen. Fra nå av vises skjermen med de lagrede innstillingene når emuleringsmodus velges.



05 Når du er ferdig, klikker du på Exit (Avslutt)-knappen.

Når du går ut av programmet etter å ha lagret de endrede innstillingene som emuleringsmodusen, endres fargemodusen på skjermen til gjeldende emuleringsmodus som nettopp ble lagret. Hvis programmet ikke avsluttes som normalt på grunn av at kommunikasjonen med skjermen blir frakoblet, vises meldingen "Fargekalibrering" når du trykker på OSD. Hvis dette skjer, kjører du programmet på nytt og avslutter som normalt.

03 Enhetlighet



Med Enhetlighet-kategorien kan du forbedre enhetligheten til Ediosn-skjermen. Denne kategorien måler og forbedrer enhetligheten for skjermen.

Slik bruker du

01 Velg et antall punkter for vinduet du ønsker å måle, og klikk på Start-knappen.

02 Disse prosessene er de samme som trinn 2 og 3 i Kalibrering.

03 Når du har målt enhetligheten i det midterste vinduet, flytter du kalibrereren fra øverst til venstre og fester den til høyre på skjermen når en beskjed vises og måler enhetligheten til hver plassering.

04 Når du er ferdig, forbedrer programmet automatisk enhetligheten til skjermen.

| **Kalibrering** | **Emulering** | **Enhetlighet** | **Diverse** |

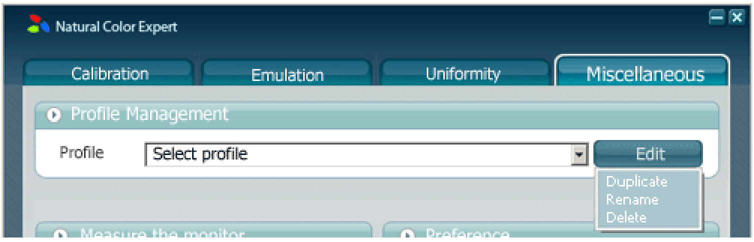
04 Diverse



Slik bruker du

01 Profilhåndtering

- Lar deg kopiere, slette og gi nytt navn til en profil som er opprettet med Kalibrering- eller Emulering-kategorien.



02 Måle skjermen

- Måler gjeldende status for skjermen.

03 Preferanse

Lar deg velge hvor lenge det er til skjermen bør kalibreres igjen i fremtiden.



Sjekkliste

Før du ringer etter service, bør du lese informasjonen i dette avsnittet for å se om du kan løse problemene selv. Hvis du trenger hjelp, ringer du telefonnummeret på garantikortet, telefonnummeret i informasjonsavsnittet eller kontakter forhandleren.

Symptom	Sjekkliste	Løsning
Ingen bilder på skjermen. Jeg kan ikke slå på skjermen.	Er strømmen riktig tilkoblet?	Kontroller strømkabelens tilkobling og strømforsyningen.
	Kan du se **"Check Signal Cable"** på skjermen?	**(Tilkoblet med DVI-kabelen)** Hvis du fortsatt ser en (feil-) melding på skjermen når skjermen er riktig tilkoblet, bør du kontrollere om skjermstatusen er satt til Analog. Trykk på SOURCE (Enter/KILDE)-knappen for å få skjermen til å dobbeltsjekke inngangssignalkilden.
	Hvis strømmen er på, starter du datamaskinen på nytt for å vise det første skjermbildet (påloggingsskjermbildet).	Hvis det første skjermbildet (pålogging) vises, starter du datamaskinen på nytt i aktuell modus (sikker modus for Windows ME/2000/XP og endrer deretter skjermkortets frekvens. (Slå opp på Forhåndsinnstilte visningsmodiForhåndsinnstilte visningsmodi). Merk: Hvis det første skjermbildet (påloggingsskjermbildet) ikke vises, kontakter du et servicesenter eller forhandleren din.
	Kan du se "**Not Optimum Mode. Recommended mode 1600 x 1200 60 Hz**" på skjermen?	u får denne meldingen når signalet fra skjermkortet overskrider den maksimale oppløsningen og frekvensen som skjermen kan håndtere korrekt. Juster den maksimale oppløsningen og frekvensen som skjermen kan håndtere korrekt. Hvis skjermen overstiger UXGA

		eller 75 Hz, vises meldingen "**Not Optimum Mode. Recommended mode 1600 x 1200 60 Hz**". Hvis skjermen overstiger 85 Hz, vil skjermen fungere riktig, men meldingen "**Not Optimum Mode. Recommended mode 1600 x 1200 60 Hz**" vises i ett minutt og forsvinner deretter. Du bør skifte til den anbefalte modusen i løpet av denne perioden på ett minutt. (Meldingen vises på nytt hvis systemet startes på nytt.)
	Det finnes ingen bilder på skjermen. Blinker strømindikatoren på skjermen i intervaller på 1 sekund?	Skjermen er i strømsparingsmodus. Trykk en knapp på tastaturet eller flytt musen for å aktivere skjermen og gjenopprette bildet på skjermen. Hvis du fremdeles ikke ser noe bilde, trykker du på ' SOURCE **(Enter/KILDE)** '-knappen. Deretter trykker du en tast på tastaturet igjen for å aktivere skjermen og få tilbake bildet på skjermen.
	Er skjermen tilkoblet med DVI-kabelen?	Du kan få blank skjerm hvis du starter opp systemet før du kobler til DVI-kabelen eller kobler fra og deretter kobler til igjen DVI-kabelen mens systemet kjøres, fordi enkelte typer grafikkort ikke sender ut videosignaler. Koble til DVI-kabelen og start deretter systemet på nytt.
Jeg kan ikke se Visning på skjermen (On-Screen Display)	Har du låst menyen On-Screen Display (OSD) for å forhindre endringer?	Lås opp OSD ved å trykke menyknappen i minst 5 sekunder.
Skjermbildet viser merkelige farger eller bare svart/hvitt.	Viser skjermen bare én farge som om du så på skjermen gjennom et cellofanpapir?	Kontroller signalkabelforbindelsen. Kontroller at skjermkortet er satt helt inn i sporet.
	Har skjermfargene blitt merkelige etter at du kjørte et program, eller på grunn av en konflikt mellom applikasjoner?	Start datamaskinen på nytt.
	Er skjermkortet riktig innstilt?	Still inn skjermkortet ved å referere til skjermkorthåndboken.
Skjermen har plutselig blitt ubalansert.	Har du endret skjermkortet eller driveren?	Juster skjermbildets posisjon og størrelse ved hjelp av OSD.
	Har du justert oppløsningen eller frekvensen på skjermen?	Juster oppløsningen og frekvensen til skjermkortet. (Slå opp på Forhåndsinnstilte visningsmodi).
	Skjermkortets signalomløp kan gi et ustabilt skjermbilde. Se OSD for informasjon om å justere plasseringen av skjermen.	
Skjermen er ute av fokus eller OSD kan ikke justeres.	Har du justert oppløsningen eller frekvensen på skjermen?	Juster oppløsningen og frekvensen på skjermkortet. (Slå opp på Forhåndsinnstilte visningsmodi).

Lampen blinker, men ingen bilder på skjermen.	Er frekvensen riktig justert når du sjekker Display Timing på menyen?	Juster frekvensen korrekt ved å referere til skjermkorthåndboken og Forhåndsinnstilte visningsmodi. (Maksimal frekvens per oppløsning kan være forskjellig fra produkt til produkt.)
Det vises bare 16 farger på skjermen. Skjermfargene er endret etter endring av skjermkortet.	Er Windows-fargene riktig angitt?	For Windows ME/2000/XP: Sett fargene riktig ved hjelp av **Kontrollpanel**, **Skjerm**, **Innstillinger**. Juster fargene på skjermen ved hjelp av **VGA-hjelpeprogrammet** som følger med skjermkortet.
	Er skjermkortet riktig angitt?	Still inn skjermkortet ved å referere til skjermkorthåndboken.
Du får meldingen "ikke gjenkjent skjerm, Plug & Play- (VESA DDC) skjerm funnet".	Har du installert skjermdriveren?	Installer skjermdriveren i henhold til instruksjonene for driverinstallasjon.
	Se skjermkorthåndboken hvis du vil se om Plug & Play- (VESA DDC) funksjonen kanskje støttes.	Installer skjermdriveren i henhold til instruksjonene for driverinstallasjon.

Sjekk følgende elementer hvis du har problemer med skjermen.

1. Kontroller om strømledningen og kabelen er riktig koblet til datamaskinen.
2. Kontroller om datamaskinen piper mer enn tre ganger ved oppstart.
   (Hvis den gjør det, bør du bestille en etterservice for hovedkortet i datamaskinen.)
3. Hvis du har installert et nytt skjermkort eller hvis du har montert PCen selv, kontrollerer du at kortdriveren (for skjermen) og skjermdriveren er riktig installert.
4. Kontroller at skanneforholdet for videoskjermen er satt på 56 Hz ~75 Hz.
   (Ikke overskrid 60 Hz når du bruker maksimal oppløsning.)
5. Hvis du har problemer å installere kortdriveren (for skjermen), starter du datamaskinen i Sikker modus, fjerner skjermkortet under "**Kontrollpanel, System, Enhetsbehandling**" og starter datamaskinen på nytt etter at du har installert kortdriveren (for skjermen) på nytt.

Hvis problemer gjenstar seg ofte, kontakter du et autorisert servicesenter.

Spørsmål og svar

Spørsmål	Svar
Hvordan kan jeg endre frekvens?	Frekvensen kan endres ved å konfigurere skjermkortet på nytt. Legg merke til at skjermkortstøtten kan variere, avhengig av driverversjonen du bruker. (Slå opp i datamaskin- eller skjermkorthåndboken hvis du vil ha detaljer.)
Hvordan kan jeg justere oppløsningen?	Windows ME/XP/2000: Sett oppløsningene ved hjelp av **Kontrollpanel**, **Skjerm**, **Innstillinger**. * Kontakt skjermkortprodusenten hvis du vil ha flere detaljer.
Hvordan kan jeg angi strømsparingsfunksjonen?	Windows ME/XP/2000: Sett funksjonen i BIOS- SETUP for datamaskinen eller skjermspareren. (Slå opp i Windows

	eller datamaskinhåndboken).
Hvordan kan jeg rengjøre det ytre kabinettet/LCD-panel?	Koble fra strømledningen, og rengjør skjermen med en myk klut, fuktet med en rengjøringsoppløsning eller rent vann. Ikke etterlat rester av rengjøringsmiddelet eller rip opp kabinettet. Ikke la vann komme inn i skjermen.

Selvtestfunksjon

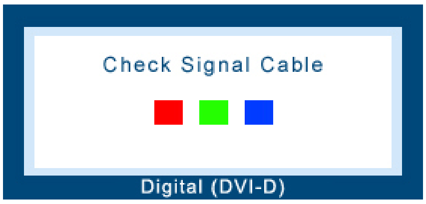
Selvtestfunksjon | Graphic to be inserted here | Advarselsmeldinger | Nyttige tips

Skjermen foretar en selvtest som gir deg mulighet til å undersøke om skjermen fungerer korrekt.

Selvtestfunksjon

1. Slå av både datamaskinen og skjermen.
2. Trekk ut skjermkabelen på baksiden av datamaskinen.
3. Slå av skjermen.

   Hvis skjermen fungerer som den skal, vil du sen en boks i illustrasjonen nedenfor.

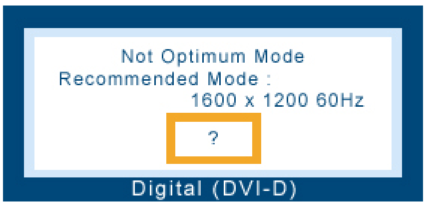
   Denne boksen vises også ved vanlig bruk hvis videokabelen blir frakoblet eller skadet.

4. Slå av skjermen og koble til skjermkabelen igjen; og slå deretter på både datamaskinen og skjermen.

   Hvis skjermen fortsatt er blank etter at du har brukt forrige fremgangsmåte, kontrollerer du både skjermkontrolleren og datasystemet. Skjermen fungerer korrekt.

Graphic to be inserted here

Hvis det er noe galt med inndatasignalet, vises en melding på skjermen eller skjermen blankes selv om strømindikatorlampen fortsatt er på. Meldingen kan angi at skjermen er utenfor skanningsområdet eller at du må kontrollere signalkabelen.



Advarselsmeldinger

Plasseringen og posisjonen til skjermen kan påvirke kvaliteten og andre funksjoner på skjermen.

1. Hvis det finnes woofer-høyttalere nær skjermen, plugger du ut og flytter wooferen til et annet rom.
2. Fjern alle elektroniske enheter som radioer, vifter, klokker og telefoner innen 1 meter fra skjermen.

Nyttige tips

- En skjerm gjenskaper visuelle signaler som mottas fra PCen. Hvis det er problemer med PCen eller skjermkortet, kan dette forårsake at skjermen blankes, får dårlige farger, støy, Video mode not supported, osv. I dette tilfellet sjekker du først kilden til problemet og kontakter et servicesenter eller forhandleren din.

- **edømme skjermens arbeidsforhold**

  Hvis det ikke er bilde på skjermen eller meldingen **"Not Optimum Mode","Recommended mode 1600 x 1200 60 Hz"**dukker opp, kobler du kabelen fra datamaskinen mens skjermen fortsatt er på.

  - Hvis en melding vises på skjermen eller hvis skjermen blir hvit, betyr det at skjermen er i fungerende stand.
  - I dette tilfellet kontrollerer du om datamaskinen har problemer. Selvtestfunksjonssjekk

Modell SyncMaster XL20



Generelle spesifikasjoner

Generelle spesifikasjoner

Modellnavn	SyncMaster XL20

LCD-panel

Størrelse	20 tommer diagonalt (51 cm)
Visningsområde	408,0 mm (H) x 306,0 mm (V)
Pikselpitch	0,255 mm (H) x 0,255 mm (V)

Synkronisering

Horisontal	31 ~ 81 kHz
Vertikal	56 ~ 75 Hz

Visningsfarge

8-biters farger (16,7 M)

Oppløsning

Optimal oppløsning	1600 x 1200@60 Hz
Maksimal oppløsning	1600 x 1200@60 Hz

Inndatasignal, terminert

RGB Analog, DVI(Digital Visual Interface) digital RGB
0,7Vp-p ±5%, TTL-nivå (V høy ≥ 2,0 V, V lav ≤ 0,8 V)

Makimal pikselklokke

162 MHz

Strømforsyning

AC 100 – 240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz ± 3Hz

Signalkabel

DVI-A til 15-pins D-sub-kabel, demonterbar
DVI-D- til DVI-D-kontakt, demonterbar

Dimensjoner (BxHxD) / Vekt

448,0 x 358,5 x 89,0 mm / 17,6 x 14,1 x 3,5 tommer (Uten stativ)
448,0 x 390,8 x 220,0 mm / 17,6 x 15,4 x 8,7 tommer (Med stativ) / 7,2 kg / 15,9 (lbs)

VESA-brakett

100 mm x 100 mm

Miljømessige hensyn

Drift	Temperatur: 10 °C ~ 40 °C (50 °F ~ 104 °F) Luftfuktighet: 10% ~ 80%, ikke-kondenserende
Lagring	Temperatur: -20 °C ~ 45 °C (-4 °F ~ 113 °F) Luftfuktighet: 5% ~ 95%, ikke-kondenserende

Plug and Play-funksjonalitet

Denne skjermen kan installeres i et hvilket som helst Plug & Play-kompatibelt system. Samspill mellom skjermen og datamaskinsystemer vil gi de bestemte driftsforholdene og skjerminnstillingene. I de fleste tilfeller vil skjerminstallasjon skje automatisk, med mindre brukeren ønsker å velge alternative innstillinger.

Punktakseptanse

TFT LCD-panelet er produsert ved hjelp av avansert halvlederteknologi med en presisjon på 1 ppm (en milliontedel) over det som brukes for dette produktet. Men pikslene for RØD, GRØNN, BLÅ og HVIT farge kan noen ganger virke for lyse, eller noen svarte piksler kan sees. Dette skyldes ikke dårlig kvalitet, og du kan bruke skjermen uten problemer.

- For eksempel er antallet TFT LCD-subpiksler i skjermen i dette produktet 5.760.000.

Merknad: Design og spesifikasjoner kan endres uten varsel.

Klasse B utstyr (Informasjons kommunikasjonsutstyr for bruk i hjem)

Dette produktet samsvarer med EC-direktiver (Electromagnetic Compatibility) for bruk i hjem, og kan brukes i alle områder inkludert vanlige boligområder.

(Utstyr i klasse B slipper ut mindre elektromagnetisk stråling enn utstyr i klasse A.)

Generelle spesifikasjoner | Strømsparing | Forhåndsinnstilte skjermmoduser |

Strømsparing

Denne skjermen her et innebygd strømstyringssystem kalt PowerSaver. Dette systemet sparer energi ved å koble skjermen over i lavstrømsmodus når den har vært i bruk i et bestemt tidsrom. Skjermen returnerer automatisk til normal drift når du flytter datamaskinens mus eller trykker en tast på tastaturet.

Hvis du vil spare strøm, slår du strømmen AV når det ikke er behov for den, eller når den skal stå ubetjent i en lengre tidsperiode. PowerSaver-systemet opererer med et VESA DPMS-komplianet skjermkort installert på datamaskinen. Bruk en programvarefunksjon installert i datamaskinen for å sette opp denne funksjonen.

Tilstand Normal drift	Driftsstrøm	Strøm av-modus	Strøm av EPA/ ENERGY 2000
Strømindikator	blå	blå, blinkende	Svart
Strømforbruk	Mindre enn 85 W	Mindre enn 2 W	Mindre enn 1 W

Denne skjermen er EPA ENERGY STAR® kompliant og ENERGY2000-kompliant når den brukes sammen med en datamaskin utstyrt med VESA DPMS-funksjonalitet.
Som en ENERGY STAR® Partner har SAMSUNG bestemt at dette produktet oppfyller ENERGY STAR® retningslinjene for energieffektivitet.

Forhåndsinnstilte skjermmoduser

Hvis signalet som overføres fra datamaskinen, er det samme som følgende forhåndsinnstilte tidsmodi, vil skjermen justeres automatisk. Hvis signalet er forskjellig, kan skjermen imidlertid blankes mens strømlampen er på. Slå opp i skjermkorthåndboken og juster skjermen som følger.

Table 1. Montere stativ som følger VESA-standarden

Skjermmodus	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pikselklokke (MHz)	Sync Polarity (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	-/-
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	+/+



Horisontal frekvens

Tiden for å lese én linje fra høyre til venstre kant av skjermen, kalles den horisontale syklusen, og den omvendte tallet av den horisontale syklusen kalles den horisontale frekvensen. Enhet: kHz

Vertikal frekvens

I likhet med en fluorescerende lampe må skjermen gjenta samme bilde mange ganger per sekund for å vise et bilde til brukeren. Frekvensen for denne repetisjonen kalles vertikal frekvens eller oppdateringsfrekvens. Enhet: Hz



Kontakt SAMSUNG

Om du har spørsmål eller synspunkter om Samsungs produkter, er du velkommen å kontakte Samsung Support

North America		
CANADA	1-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/mx
U.S.A	1-800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com

Latin America		
ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	4004-0000	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-726-7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01 8000 112 112	http://www.samsung.com/co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-7267-864	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	1-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe

BELGIUM	02 201 2418	http://www.samsung.com/be
CZECH REPUBLIC	844 000 844	http://www.samsung.com/cz
DENMARK	38 322 887	http://www.samsung.com/dk
FINLAND	09 693 79 554	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	08 25 08 65 65 (€ 0,15/min)	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805 - 121213 (€ 0,12/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06 40 985 985	http://www.samsung.com/hu
ITALY	199 153 153	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	02 261 03 710	http://www.samsung.lu
NETHERLANDS	0900 20 200 88 (€ 0.10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	231 627 22	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	80 8 200 128	http://www.samsung.com/pt
SLOVAKIA	0850 123 989	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	08 585 367 87	http://www.samsung.com/se
U.K	0870 242 0303	http://www.samsung.com/uk

CIS		
RUSSIA	8-800-200-0400	http://www.samsung.ru
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.com/ur

Asia Pacific		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858, 010- 6475 1880	http://www.samsung.com.cn
HONG KONG	2862 6001	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282, 1800 1100 11	http://www.samsung.com/in
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/sg
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa		
SOUTH AFRICA	0860 7267864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com/za
U.A.E	800SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/mea

Betingelser

Punktstigning

Bildet på skjermen består av røde, blå og grønne punkter. Jo nærmere punktene er hverandre, desto høyere oppløsning. Avstanden mellom to punkter av samme farge kalles 'punktstigning. Enhet: mm

Vertikal frekvens

Skjermbildet må oppdateres flere ganger per sekund for å opprette og vise et bilde for brukeren. Frekvensen for denne repetisjonen per sekund kalles vertikal frekvens eller oppdateringsfrekvens. Enhet: Hz

Eksempel: Hvis samme lys gjentar seg selv 60 ganger i sekundet, anses det som 60 Hz.

Horisontal frekvens

Tiden det tar å lese én linje som forbindelser høyre kant med venstre kant på skjermen, kalles den horisontale syklusen. Det omvendte tallet for den horisontale syklusen kalles den horisontal frekvensen. Enhet: kHz

Interlace- og ikke-interlace-metoer

Å vise horisontale linjer på skjermen fra øverst til nederst i rekkefølge kalles ikke-interlace-metoden, mens å vise ulike linjer og deretter like linjer etter tur kalles interlace-metoden. Ikke-interlace-metoden brukes på de fleste skjermer for å sikre et rent bilde. Interlace-metoden er den samme som brukes på TVer.

Plug & Play

Dette er en funksjon som gir den beste skjermkvaliteten for brukeren gjennom å la datamaskinen og skjermen utveksle informasjon automatisk. Denne skjermen følger den internasjonale standarden VESA DDC for Plug & Play-funksjonen.

Oppløsning

Antall horisontale og vertikale punkter som brukes til å sette sammen skjermbildet, kalles oppløsning. Dette tallet viser visningens nøyaktighet. Høy oppløsning er bra til å utføre flere oppgaver ettersom mer bildeinformasjon kan vises på skjermen.

Eksempel: Hvis oppløsningen er 1600 x 1200, betyr dette at skjermen består av 1600 horisontale punkter (horisontal oppløsning) og 1200 vertikale linjer (vertikal oppløsning).

For bedre visning

1. Juster datamaskinens oppløsning og skjermens oppdateringsfrekvens i kontrollpanelet som beskrevet for å oppnå best mulig bildekvalitet. Du kan ha ujevn bildekvalitet på skjermen hvis den beste bildekvaliteten ikke er angitt for TFT-LCD.
   - Oppløsning: 1600 x 1200
   - Vertikal frekvens (oppdateringsfrekvens): 60 Hz
2. TFT LCD-panelet ble produsert ved hjelp av avansert halvlederteknologi med en presisjon på 1 ppm (en milliontedel) over det som brukes for dette produktet. Men pikslene for RØD, GRØNN, BLÅ og HVIT farge kan noen ganger være for lys, og noen av de svarte pikslene kan sees. Dette skyldes ikke dårlig kvalitet, og du kan bruke skjermen uten problemer.
   - For eksempel er antallet TFT LCD-subpiksler i skjermen i dette produktet 5.760.000.
3. Når du rengjør skjermen og panelet utenfor, bruker du den anbefalte (beherskede) mengden av rengjøringsmiddel og en ren og myk klut til å tørke av med. Vær lett på hånden når du tørker av LCD-området. Hvis du bruker for stor kraft, risikerer du å sette flekker.
4. Hvis du ikke er fornøyd med bildekvaliteten, kan du oppnå bedre bildekvalitet ved å utføre den

"automatiske justeringsfunksjonen" på skjermbildet som vises når du trykker på avslutningsknappen. Hvis det fortsatt er støy etter automatisk justering, bruker du justeringsfunksjonen FIN/GROV.

5. Hvis du viser et fast skjermbilde i lengre tid, kan det oppstå restbilder eller uskarphet. Skift til strømsparingsmodus eller sett på en skjermsparer for å flytte bildet når du må være borte fra skjermen i lengre tid.

Myndighet

Samsung Electronics Co., Ltd kan ikke holdes ansvarlig for feil i dette dokumentet eller for tildeldige skader eller følgeskader i forbindelse med publisering, resultater eller bruk av dette materialet.

Samsumg er et registrert varemerke for SamsungElectronics Co.; Ltd. *Microsoft*, *Windows* og *Windows NT* er registrerte varemerker for Microsoft Corporation. *VESA*, *DPMS* og *DDC* er registrerte varemerker for Video Electronics Standards Association; navnet og logoen *ENERGY STAR®* er registrerte varemerker for U.S. Environmental Protection Agency (EPA). Som ENERGY STAR® partner har Samsung Electronics Co., Ltd fastslått at dette produktet overholder ENERGY STAR® retningslinjene for energieffektivitet. Alle andre produktnavn nevnt i dette dokumentet, kan være varemerker eller registrerte varemerker for de respektive eierne.

ORDLYD FOR ANSVARSFRASKRIVELSE FOR PROGRAMVAREPRODUKTER FRA ADOBE (Europa)

MÉXICO

IMPORTADO POR:	SAMSUNG ELECTRONICS MÉXICO. S.A. de C.V. Vía Lopez Portillo No. 6, Col. San Fco. Chilpan Tultitlán, Estado de México, C.P. 54940 Tel: 01-55-5747-5100 / 01-800-726-7864
EXPORTADO POR:	Samsung Electronics CO.,LTD. 416, Mae tan-3dong, Yeongtong - gu, Suwon City, Gyeonggi-do Korea

ORDLYD FOR ANSVARSFRASKRIVELSE FOR PROGRAMVAREPRODUKTER FRA ADOBE (Europa)

Samsung Electronics Company Limited og dets datterselskaper (samlet omtalt som "**Samsung**") har ikke mottatt noen garanti fra Adobe Systems Incorporated ("**Adobe**") i forbindelse med de programvareproduktene fra Adobe ("**Adobe-programvaren**") som leveres sammen med Samsungs produkter ("**Samsung-produktene**") i Samsungs LCD-monitor som denne avtalen gjelder for ("**Monitoren**").

Under lisensavtalen som er inngått mellom Samsung Electronics Company Limited og Adobe ("**Lisensavtalen**"), er Samsung forpliktet til å sikre at denne avtalen: (a) oppfyller betingelsene og vilkårene i lisensavtalen; (b) effektivt fraskriver seg alle garantier og betingelser (eksplisitte eller implisitte) på vegne av Adobe; (c) effektivt uteslutter alt erstatningsansvar for eventuelle skader på vegne av Adobe; (d) gjør det klart at alle bestemmelser i denne avtalen som skiller seg fra dem i lisensavtalen, tilbys av Samsung alene (ikke Adobe); og (e) gjør det klart at Adobe-programvaren er også tilgjengelig fra Adobe, ikke bare fra Samsung.

For å unngå tvil og underlagt bare gjeldende lov der du bor, skal ingenting i denne avtalen anses eller tolkes som en garanti, representasjon, betingelse eller noe annet som er gitt i relasjon til Adobe-programvaren eller på annen måte. Alle bestemmelser i denne avtalen som skiller seg fra dem i lisensavtalen (en kopi av standardformen for denne kan ses under "ICC profiles - bundling licence agreement" på www.adobe.com), tilbys av Samsung alene, og Adobe-porgramvaren er tilgjengelig fra Adobe på det samme webområdet.

Utenom det som er angitt i avsnittene ovenfor, handler ikke Samsung på vegne av Adobe på noen måte og/eller i noen hensikt.

På grunnlag av det som er angitt ovenfor, leveres Adobe-programvaren (inkludert tilhørende egenskaper, opphavsrettsbeskyttelse og Adobes varemerker) av Samsung under denne avtalen på et "SOM DEN ER"-grunnlag, helt uten andre garantier. Samsung kan ikke og vil ikke garantere at noen ytelse eller resultater kan oppnås ved å bruke Adobe-programvaren, unntatt garantien, betingelsen, representasjonen eller annet, annet enn i det omfang som samme ikke kan utesluttes eller begrenses etter loven der du bor. I tillegg gir Samsung ingen garanti, betingelse, representasjon eller annet (eksplisitt eller implisitt), verken etter vedtekt, sedvanerett, alminnelig skikk eller norm eller på annen måte i forbindelse med eller på grunnlag av Adobe-programvaren, inkludert (men ikke begrenset til) opprettholdelse av tredjeparts rettigheter, integrering, tilfredsstillende kvalitet eller egnethet for bestemte formål.

Ingen ting i denne avtalen skal uteslutte eller begrense Samsungs erstatningsansvar ved dødsfall eller personskader som følge av uaktsomhet hos Samsung eller noen av deres ledere, medarbeidere eller agenter. Du kan ha andre rettigheter som varierer med loven i ulike områder, og denne avtalen påvirker ingen slike lovbestemte rettigheter.

Ikke under noen betingelser vil Samsung være erstatningsansvarlig i forbindelse med Adobe-programvaren for noen form for skader, fordringer eller kostnader eller noen form for konsekvensielle, indirekte, tilfeldige skader eller tap av inntekter eller oppsparte midler, også om en Samsung-representant har blitt informert om slike tap, skader, fordringer eller kostnader, eller for noen fordringrer fra noen tredjepart. De ovenstående begrensningene og uteslutningene gjelder i den grad de er tillatt under gjeldende lov der du bor.

Samsungs samlede erstatningsansvar i forbindelse med eventuelle fordringer som du fremsetter i forbindelse med Adobe-programvaren under gjeldende lov der du bor, skal være begrenset til beløpet som Samsung betalte for Adobe-programvaren.

ENDELIG VERSJON – 12. SEPTEMBER 2006

PRODUKTINFORMASJON (uten etterbilder)

LCD-baserte data- og TV-skjermer kan være utsatt for etterbilder ved veksling fra ett bilde til et annet, særlig etter å ha vist et stillestående bilde over lengre tid.
Denne veiledningen orienterer om korrekt bruk av LCD-produkter for å hindre at etterbilder oppstår.

- **Hva er etterbilder?**
  Under normal bruk av et LCD-panel vil ikke piksler med etterbilder oppstå. Men hvis det samme bildet vises over lengre tid, vil det akkumuleres en liten forskjell i den elektriske ladingen mellom de to elektrodene som omrammer den flytende krystallen. Dette kan føre til en oppbygging av de flytende kyrystallene i bestemte områder på skjermen. Dermed kan det forrige bildet fortsatt være synlig som en svak skygge etter at skjermen har skiftet til et nytt bilde. Alle displayprodukter, inkludert LCD-skjermer, er utsatt for slike etterbilder. Dette er ikke en defekt ved produktet.

  Følg forslagene nedenfor for å beskytte LCD-skjermen mot etterbilder

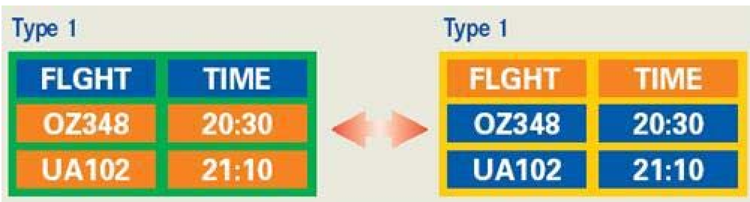
- **Slå av, skjermsparer eller strømsparingsmodus**
  Eksempel)
  - Slå av skjermen når et stillestående mønster vises.
    - Slå av strømmen i 4 timer etter 24 timers bruk
    - Slå av strømmen i 2 timer etter 12 timers bruk
  - Bruk en skjermsparer hvis mulig
    - En skjermsparer i en enkelt farge eller et bevegelig bilde anbefales.
  - Still inn PCen for automatisk avstenging av inaktiv skjerm med egenskaper for strømsparing.

- **Forslag for spesifikke anvendelser**
  Eksempel) Flyplasser, transittsteder, aksjemarkeder, banker og kontrollsystemer

  Vi anbefaler at du setter opp egenskapene for informasjonssystemet som følger:

- **Informasjonsvisning som alternerer med logo eller bevegelig bilde.**
  Syklus: La informasjonen vises i én time etterfulgt av en skjermlogo eller et bevegelig bilde i ett minutt.

- **Bytt farger periodisk (bruk to ulike farger).**
  Eksempel) Bytt mellom sett av to farger hvert 30. minutt.



Unngå å bruke en kombinasjon av tegn og bakgrunn som gir stor forskjell i lysstyrke.
Unngå å bruke gråfarger, som er særlig utsatt for etterbilder.

- Unngå: Farger som gir stor forskjell i lysstyrke (svart-hvitt, grått)

Eksempel)



- Anbefalte innstillinger: Sterke farger med liten forskjell i lysstyrke

- Skift tegnfarge og bakgrunnsfarge hvert 30. minutt
Eksempel)

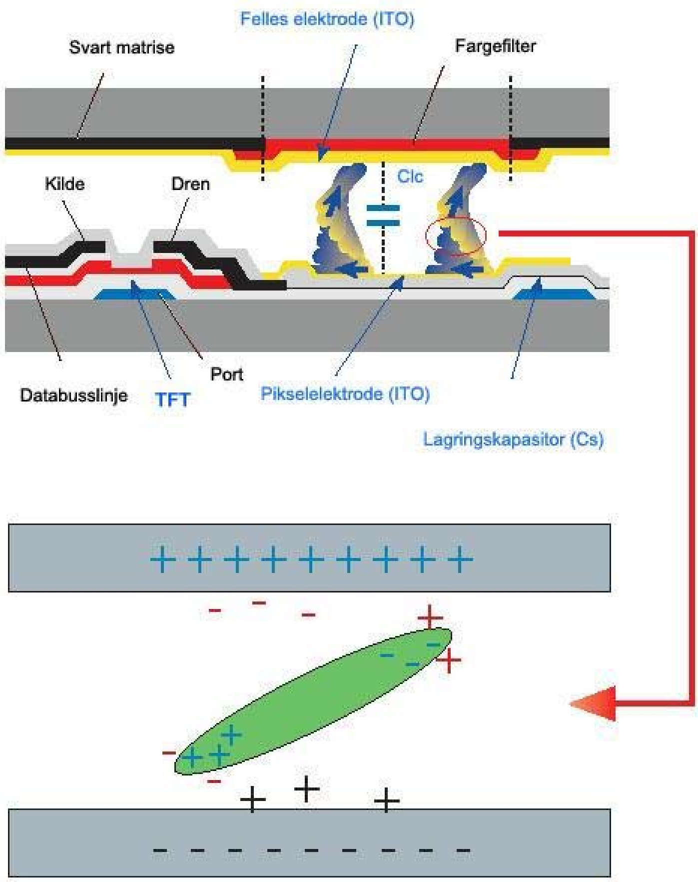


- Sørg for bevegelse i tegnene hvert 30. minutt.
Eksempel)



- **Den beste måten å beskytte skjermen mot etterbilder er å stille inn PC'en for å iverksette en skjermsparer når skjermbildet er inaktivt.**

  Etterbilder vil ikke oppstå nr en LCD-skjerm brukes under normale forhold.
  Med normale forhold menes i denne sammenhengen kontinuerlig skiftende, bevegelige mønstre. Når LCD-skjermen brukes til å vise et fast mønster over lang tid (mer enn 12 timer), kan det oppstå en liten forskjell i den elektriske ladingen mellom de to elektrodene som omrammer den flytende krystallen (LCen) i en piksel.
  Spenningsforskjellen mellom elektrodene øker over tid, og tvinger de flytende krystallene til å skråne. Når dette inntreffer, vil det forrige bildet kunne skimtes som en skygge etter at bildet er forandret.
  For å motvirke dette må den akkumulerte spenningsforskjellen reduseres.



- Vår LCD-skjerm overholder ISO13406-2, pikselfeil klasse II.

Korrekt avhending av dette produkt
(Avfall elektrisk og elektronisk utstyr) - Kun Europa

Denne merkingen som vises på produktet eller dens dokumentasjon, indikerer at den ikke skal kastes sammen med annet husholdningsavfall ved slutten av sin levetid. For å hindre mulig skade på miljøet eller menneskelig helse fra ukontrollert avfallsavhending, vennligst atskill dette fra andre typer avfall og resirkuler det ansvarlig for å fremme bærekraftig gjenbruk av materielle ressurser.

Husholdningsbrukere bør kontakte enten forhandleren de kjøpte produktet av, eller lokale myndigheter, for detaljer om hvor og hvordan de kan frakte denne artikkelen for miljømessig trygg resirkulering.

Forretningsbrukere bør kontakte sin leverandør og undersøke vilkårene i kjøpekontrakten. Dette produktet skal ikke blandes med annet kommersielt avfall som skal kastes.